

LAPORAN KERJA PRAKTIK

RANCANGAN GAME PEMBELAJARAN BAHASA JEPANG PADA LEMBAGA KURSUS SHIMETA EDUCATION CENTER



Vincent Marcellio

1913009

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS KATOLIK MUSI CHARITAS
PALEMBANG
JANUARI, 2023**

**RANCANGAN GAME PEMBELAJARAN BAHASA JEPANG
PADA LEMBAGA KURSUS SHIMETA EDUCATION CENTER**

**Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan
Mata Kuliah Kerja Praktik**



**Vincent Marcellio
1913009**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS KATOLIK MUSI CHARITAS
PALEMBANG
JANUARI, 2023**