

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring dengan kemajuan zaman, perkembangan Teknologi Informasi pada saat ini semakin pesat dan telah mengakibatkan perubahan dalam berbagai bidang kehidupan manusia. Perubahan tersebut tentu saja membawa kemudahan kearah yang lebih baik bagi penggunanya. Dan salah satu penerapan teknologi informasi dibidang sosial ekonomi yaitu sistem informasi pembelian dan penjualan barang pada suatu toko atau agen, termasuk Toko Kita Murah Palembang.

Toko Kita Murah merupakan toko yang menjual bahan/material untuk bangunan. Toko ini terletak di jalan Sultan Mahmud Badaruddin II km-11, 5 No.237 tepatnya didaerah depan Simpang Kades Kelurahan Alang-alang Lebar Kecamatan Sukarami Palembang. Toko Kita Murah merupakan distributor bahan bangunan tingkat menengah yang sudah cukup dikenal, hal ini dapat dilihat dari banyaknya pemasok dan pembeli/pelanggan pada toko tersebut. Sebagai toko bahan bangunan tingkat menengah dalam pengolahan data barangnya baik itu pembelian ataupun penjualan pihak toko mengalami kesulitan. Hal ini karena pengolahan data barang tersebut masih secara manual yang seharusnya telah dikerjakan secara terkomputerisasi.

Pada Toko Kita Murah pengolahan data barang secara manual menimbulkan kesulitan pada saat akan melakukan pengecekan terhadap persediaan atau stok barang dan juga kesulitan pada saat penyimpanan/pengarsipan data barang. Walaupun pihak toko telah memiliki masing-masing pegawai untuk pengolahan data barang tersebut, yaitu bagian pembukuan dan bagian penjualan. Selain itu pembeli/*customer* juga harus menunggu jika berbelanja karena nota barang masih ditulis secara manual. Pada penelitian ini peneliti akan merancang dan membangun sistem untuk proses pengolahan data barang tersebut yang meliputi pembelian, pengembalian/penukaran, persediaan barang dan transaksi penjualan. Aplikasi yang dibuat bersifat terkomputerisasi dalam bentuk jaringan yang terdiri

dari kasir dan admin. Dan perancangan aplikasi sistem difokuskan pada basis datanya.

Dari aplikasi sistem informasi pengolahan data barang yang telah dibangun diharapkan pengolahan data barang pada Toko Bahan Bangunan Kita Murah Palembang menjadi lebih efektif dan efisien khususnya pada pembelian dan penjualan barang.

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang di atas peneliti akan merancang dan membangun aplikasi sistem informasi pengolahan data barang di Toko Kita Murah Palembang. Dan perumusan masalah yang dapat peneliti sampaikan yaitu "Bagaimana merancang dan membangun Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Barang pada Toko Kita Murah Palembang?".

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan laporan ini masalah yang akan dibahas sebatas merancang dan membangun Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Barang pada Toko Kita Murah sesuai dengan tujuan dari penelitian. Aplikasi dari sistem yang akan dibangun meliputi data barang/stok barang, pembelian, pengembalian/penukaran barang, penjualan, data pemasok, dan data pelanggan. Dan tahap akhir dari penelitian ini hanya sebatas *testing* dan instalasi tidak sampai pada tahap *maintenance*.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu:

- a. Menganalisis sistem yang sudah ada.
- b. Merancang dan membangun sistem baru yang berbentuk sistem informasi, karena dari hasil analisis sistem ternyata pada Toko Kita Murah Palembang belum ada aplikasi sistem tersebut.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Dari hasil penelitian yang dilakukan diharapkan bermanfaat bagi:

1.4.2.1 Bagi peneliti

- a. Peneliti yang bersangkutan dapat merancang dan membangun sistem informasi pembelian dan penjualan barang untuk usaha bisnis skala kecil / menengah.
- b. Sebagai pengalaman untuk memperluas wawasan dan pengetahuan bagi peneliti.

1.4.2.2 Bagi civitas akademika

Laporan tugas akhir ini diharapkan dapat membantu rekan-rekan mahasiswa dalam penyusunan laporan selanjutnya yang lebih baik dikemudian hari.

1.4.2.3 Bagi Toko Kita Murah

- a. Menghemat waktu dan meningkatkan keakuratan data dalam pengolahan data barang.
- b. Mempermudah pihak toko untuk melihat semua laporan baik laporan pembelian, pengembalian/penukaran barang, penjualan dan persediaan barang.

1.4.2.4 Bagi masyarakat

Aplikasi sistem yang baru diharapkan dapat lebih mempermudah masyarakat yang ingin berbelanja di Toko Kita Murah.

1.5 Metodologi Penelitian

Metoda-metoda pengumpulan data dan informasi yang diperlukan untuk menunjang pembuatan laporan ini adalah sebagai berikut:

1.5.1 Observasi

Penelitian diangkat dari adanya masalah, untuk mengetahui permasalahan yang akan dibahas dilakukan observasi guna mengetahui objek yang akan diteliti, dalam hal ini sistem pada pengolahan data barang Toko Kita Murah. Setelah mengetahui permasalahan yang ada kemudian peneliti mengumpulkan semua data yang berhubungan dengan penelitian, baik data primer dengan melakukan

wawancara langsung kepada pemilik toko dan juga data sekunder yang berupa arsip/berkas data barang Toko Kita Murah.

1.5.2 Studi Literatur

Mempelajari berbagai literatur yang berkaitan dengan penelitian. Studi literatur tersebut dilakukan dengan membaca buku-buku, majalah dan juga melalui internet.

- Analisis dan Perancangan Sistem

Model Life-Cycle (software process model) yang digunakan oleh peneliti dalam membangun dan merancang aplikasi sistem ini yaitu *waterfall model* karena model ini dinilai relatif sederhana dan mudah untuk diterapkan. Berikut tahapan *waterfall model* yang diterapkan dari penelitian ini.

- 1 Analisis dan definisi persyaratan/*Requirements*

Pada tahap ini peneliti menganalisis kebutuhan sistem terlebih dahulu. Langkah pertama yang dilakukan oleh peneliti yaitu mencari dan mendapatkan informasi langsung mengenai ada tidaknya aplikasi Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan barang pada Toko Kita Murah. Kemudian dilakukan analisis sistem secara lebih *detail* baik proses, prosedur dan fungsi sesuai dengan data-data yang telah dikumpulkan. Pengumpulan data dilakukan dengan cara wawancara dan pengumpulan berkas/dokumen yang berhubungan dengan data barang.

- 2 Perancangan sistem dan perangkat lunak/*Design*

Hasil analisis tersebut akan menjadi bahan yang digunakan dalam desain atau perancangan sistem sebagai cara untuk mendapatkan pemecahan masalah dalam pengembangan sistem. Proses tersebut menghasilkan sebuah arsitektur sistem keseluruhan. Perancangan/desain yang diterapkan pada penelitian ini, yaitu :

- a. Desain struktur data, pada tahap ini peneliti akan melakukan perancangan *Entity Relationship Diagram (ERD)* dan spesifikasi tabel pada *database* dari sistem yang akan dibangun.

- b. Desain arsitektural, dalam tahap ini dilakukan perancangan *Data Flow Diagram* (DFD) atau alur sistem. Alur sistem yang dibuat akan berhubungan dengan tabel pada *database* yang telah dirancang.
- c. Desain *interface* yang terdiri dari desain menu, serta desain *input* dan *output* sistem.

3 Implementasi dan pengujian unit

Pada tahap ini desain perangkat lunak diaplikasikan menjadi sebuah program atau unit program. Desain yang telah dirancang, diubah ke dalam bentuk kode-kode program. Setelah tahap implementasi program kemudian dilakukan *testing*/pengujian untuk mengetahui apakah program tersebut telah berhasil dan menjadi satu sistem yang lengkap. *Testing*/pengujian dilakukan menggunakan *black box testing*. Dan bahasa pemrograman yang digunakan yaitu Microsoft Visual Basic dengan *database* Microsoft SQL Server.

- Revisi Akhir dan Dokumentasi

Melakukan revisi akhir pada sistem jika masih ada kesalahan, kemudian bagian terakhir yaitu membuat dokumentasinya yang berupa Laporan Tugas Akhir.

1.6 Sistematika Laporan

BAB I PENDAHULUAN

Bab satu berupa pendahuluan yang berisi latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab dua berupa landasan teori yang berisi teori-teori yang menjadi acuan dalam penyusunan laporan penelitian.

BAB III ANALISIS SISTEM

Bab tiga berupa analisis sistem yang berisi sejarah instansi, struktur organisasi, sistem pembelian dan penjualan barang yang sedang berjalan, masalah yang dihadapi dan alternatif pemecahan masalah, serta analisis terhadap kebutuhan sistem yang terdiri dari:

functional requirement, Entity Relationship Diagram (ERD) dan Data Flow Diagram (DFD).

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

Bab empat adalah perancangan sistem yang terdiri dari perancangan struktur data (berupa spesifikasi tabel), perancangan *interface* (desain menu, desain *input* dan *output* sistem), serta perancangan arsitektur perangkat keras yang akan diterapkan.

BAB V IMPLEMENTASI DAN *TESTING*

Bab lima adalah implementasi dan *testing* terhadap program yang terdiri dari lingkungan implementasi, implementasi *database*, implementasi *interface* dan *testing* terhadap program yang telah dibangun.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam Bab ini berisi tentang kesimpulan dari laporan tugas akhir yang telah dibuat, dan saran dari peneliti yang bersifat membangun.