

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR ISTILAH WEB.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I : PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
1.6.1 Permodelan Perangkat Lunak.....	4
1.6.2 Analisi Kebutuhan.....	4
1.6.3 Teknik Perancangan.....	4
1.6.4 Teknik Pengkodean / Implementasi.....	4
1.6.5 Pengujian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan Laporan.....	5
BAB II : LANDASAN TEORI	
2.1 Sejarah Kota Palembang.....	6
2.2 Penduduk Kota Palembang.....	7
2.3 Tata Kota Palembang.....	7
2.4 Jenis-Jenis Wisata.....	9

2.5	Definisi Sistem Informasi Pariwisata.....	10
2.6	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	10
2.7	Definisi Web.....	11
2.8	Model <i>Waterfall</i>	11
2.9	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	13
2.10	Metodologi Pengembangan.....	13
2.10.1	Pendekatan <i>Object-Oriented (OO)</i>	13
2.10.2	Pendekatan Terstruktur.....	15
2.11	<i>Object Oriented Analysis (OOA)</i>	16
2.12	<i>Object Oriented Design (OOD)</i>	17
2.13	<i>Use Case Diagram</i>	18
2.14	Diagram Aktivitas.....	18
2.15	Diagram Sekuensial.....	19
2.16	Diagram Komponen.....	19
2.17	Diagram <i>Deployment</i>	20
2.18	Diagram <i>Statechart</i>	21
2.19	Diagram Kelas.....	21
2.20	<i>Personal Home Page (PHP)</i>	25
2.21	Basisdata.....	26
2.21.1	Tipe Data.....	26
2.21.2	Tabel.....	29
2.22	<i>Structured Query Language (SQL)</i>	29
2.23	<i>Web Server</i>	30
2.24	<i>Index Navigation Web Interface</i>	30
2.25	<i>Rational Rose</i>	30
2.26	Pengujian <i>Black-Box</i>	30

BAB III : ANALISIS SISTEM

3.1	Analisis Kebutuhan Sistem Informasi Pariwisata.....	31
3.1.1	Analisis Situs-Situs Pariwisata.....	31
3.2	Analisis Informasi Pariwisata Yang Diusulkan.....	35

BAB IV : PERANCANGAN SISTEM

4.1 Identifikasi Aktor.....	37
4.2 Identifikasi <i>Use Case</i>	38
4.2.1 Diagram <i>Use Case</i>	39
4.2.2 Identifikasi <i>Use Case Login Admin</i>	40
4.2.3 Identifikasi <i>Use Case Menyimpan Informasi</i> Pariwisata.....	41
4.2.4 Identifikasi <i>Use Case Mengedit Informasi</i> Pariwisata.....	43
4.2.5 Identifikasi <i>Use Case Menghapus Informasi</i> Pariwisata.....	45
4.2.6 Identifikasi <i>Use Case Menjawab Komentar</i> Publik.....	47
4.2.7 Identifikasi <i>Use Case Mengakses Informasi</i> Pariwisata.....	49
4.2.8 Identifikasi <i>Use Case Mencari Informasi</i> Pariwisata.....	50
4.2.9 Identifikasi <i>Use Case Memberikan Komentar</i>	52
4.2.10 Identifikasi <i>Use Case Menerima Jawaban Dari</i> Administrator.....	53
4.3 Persyaratan Sistem.....	54
4.3.1 Glosari Aplikasi <i>Use Case</i> Sistem.....	55
4.3.2 Glosari Kandidat Kelas dan Objek.....	57
4.4 Perancangan Komponen.....	57
4.5 Perancangan Arsitektur.....	58
4.6 Perancangan Basisdata.....	58
4.6.1 Diagram Hirarki <i>Form</i>	59
4.6.2 Diagram Relasional Antar Tabel.....	60
4.7 Spesifikasi Basisdata.....	61
4.8 Perancangan <i>Interface</i>	65

BAB V	: IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
5.1	Implementasi Sistem.....	74
5.2	Pengujian Sistem.....	85
BAB VI	: KESIMPULAN DAN SARAN	
6.1	Kesimpulan.....	95
6.2	Saran.....	95
DAFTAR PUSTAKA.....		96
LAMPIRAN-LAMPIRAN		
L.1	Gambar Objek Wisata.....	97
L.2	Gambar Situs-Situs Negara ASEAN.....	100
L.3	<i>Waterfall</i> Sistem Informasi Yang Dibangun.....	109

DAFTAR ISTILAH WEB

Access/Akses - Kegiatan mengambil atau menyimpan data dari atau ke memori atau *disk drive*.

Administrator – Karyawan yang diberikan hak untuk mengatur, menyelenggara, mengurus, mengedit informasi pada sistem informasi.

Browser - Sebutan untuk perangkat lunak (*software*) yang digunakan untuk mengakses *World Wide Web*

Download - Istilah untuk kegiatan menyalin data (biasanya berupa file) dari sebuah komputer yang terhubung dalam sebuah *network* ke komputer lokal.

Email - *Electronic Mail*. Pesan, biasanya berupa teks, yang dikirimkan dari satu alamat ke alamat lain di jaringan internet. Sebuah alamat email biasanya memiliki format semacam *username@host.domain*, misalnya: *myname@mydomain.com*.

Event/Kejadian-kejadian - Sesuatu yang terjadi pada saat yang tertentu. Keadaan yang diakibatkan oleh perubahan kondisi suatu item.

Home Page/Homepage - Halaman muka dari sebuah situs web. Pengertian lainnya adalah halaman *default* yang diset untuk sebuah *browser*.

Internet - Sejumlah besar *network* yang membentuk jaringan inter-koneksi (*Inter-connected network*) yang terhubung melalui protokol TCP/IP.

Link - Sambungan atau koneksi dari sebuah sumber ke sumber yang lain, misalnya dalam sistem *Networking* atau Internet.

Login - Pengenal untuk mengakses sebuah sistem yang tertutup, terdiri dari *username* (juga disebut *login name*) dan *password* (kata kunci).

Log Out - Keluar atau menutup, sama artinya dengan *Sign Out*.

Situs - Sebuah komputer yang terhubung oleh internet dan menyajikan informasi atau layanan, seperti *news groups*, e-mail atau halaman web

User - dalam dunia komputer untuk menyebut seseorang yang menggunakan suatu sistem komputer, program, atau stasiun/terminal dalam jaringan.

Upload - Kegiatan pengiriman data (berupa *file*) dari komputer lokal ke komputer lainnya yang terhubung dalam sebuah *network*.

Website - Suatu koleksi dokumen HTML, pribadi atau perusahaan dalam server web, sebuah server web dapat berisi lebih dari satu situs.

Web Server - Perangkat keras dan perangkat lunak yang dipakai untuk menyimpan dan mengirim dokumen HTML untuk digunakan dalam *www*.

DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 1.1 Situs VisitMusi2008.....	2
2. Gambar 2.1 <i>Waterfall Model</i>	11
3. Gambar 2.2 Simbol (a) <i>Actor</i> , (b) <i>Use Case</i> , (c) <i>Relasi</i>	18
4. Gambar 3.1 Situs Pariwisata Myanmar.....	32
5. Gambar 4.1 Diagram <i>Use Case</i> Sistem Informasi Pariwisata Kota Palembang.....	39
6. Gambar 4.2 Diagram Aktivitas <i>Login Admin</i>	40
7. Gambar 4.3 Diagram Sekuensial <i>Login Admin</i>	41
8. Gambar 4.4 Diagram Aktivitas Menyimpan Informasi Pariwisata.....	42
9. Gambar 4.5 Diagram Sekuensial Menyimpan Informasi Pariwisata.....	42
10. Gambar 4.6 Diagram Aktivitas <i>Mengedit</i> Informasi Pariwisata.....	44
11. Gambar 4.7 Diagram Sekuensial <i>Mengedit</i> Informasi Pariwisata.....	44
12. Gambar 4.8 Diagram Aktivitas Menghapus Informasi Pariwisata.....	46
13. Gambar 4.9 Diagram Sekuensial Menghapus Informasi Pariwisata.....	46
14. Gambar 4.10 Diagram Aktivitas Menjawab Komentar Publik.....	48
15. Gambar 4.11 Diagram Sekuensial Menjawab Komentar Publik.....	48
16. Gambar 4.12 Diagram Aktivitas Mengakses Informasi Pariwisata.....	49
17. Gambar 4.13 Diagram Sekuensial Mengakses Informasi Pariwisata.....	50
18. Gambar 4.14 Diagram Aktivitas Mencari Informasi Pariwisata.....	51
19. Gambar 4.15 Diagram Sekuensial Mencari Informasi Pariwisata.....	51
20. Gambar 4.16 Diagram Aktivitas Memberikan Komentar.....	52
21. Gambar 4.17 Diagram Sekuensial Memberikan Komentar.....	53
22. Gambar 4.18 Diagram Aktivitas Menerima Jawaban Dari Administrator.....	54

23. Gambar 4.19 Diagram Sekuensial Menerima Jawaban Dari Administrator.....	54
24. Gambar 4.20 Diagram Komponen Sistem Informasi Pariwisata Kota Palembang.....	58
25. Gambar 4.21 Diagram <i>Deployment</i> Sistem Informasi Pariwisata Kota Palembang.....	58
26. Gambar 4.22 Diagram Hirarki <i>Form</i> Sistem Informasi Pariwisata Kota Palembang.....	59
27. Gambar 4.23 Relasional Antar Tabel.....	60
28. Gambar 4.24 <i>Statechart Login Admin</i>	65
29. Gambar 4.25 <i>Statechart</i> Menyimpan Informasi Pariwisata.....	66
30. Gambar 4.26 <i>Statechart</i> Mengedit Informasi Pariwisata.....	66
31. Gambar 4.27 <i>Statechart</i> Menghapus Informasi Pariwisata.....	66
32. Gambar 4.28 <i>Statechart</i> Menjawab Pertanyaan Dari Publik.....	66
33. Gambar 4.29 <i>Statechart</i> Mengakses Informasi Pariwisata.....	67
34. Gambar 4.30 <i>Statechart</i> Mencari Informasi Pariwisata.....	67
35. Gambar 4.31 <i>Statechart</i> Memberikan Komentar.....	67
36. Gambar 4.32 <i>Statechart</i> Menerima Jawaban Dari Administrator.....	67
37. Gambar 4.33 <i>Interface Form Login</i>	68
38. Gambar 4.34 <i>Interface Form</i> Menu Utama.....	68
39. Gambar 4.35 <i>Interface Form Input Data</i>	69
40. Gambar 4.36 <i>Interface Form Edit Data</i>	69
41. Gambar 4.37 <i>Interface Form</i> Proses <i>Edit Data</i>	70
42. Gambar 4.38 <i>Interface</i> Halaman Muka User.....	70
43. Gambar 4.39 <i>Interface</i> Halaman Informasi Hotel.....	71
44. Gambar 4.40 <i>Interface</i> Halaman Informasi Lengkap Hotel.....	71
45. Gambar 4.41 <i>Interface</i> Halaman Informasi Agenda.....	72
46. Gambar 4.42 <i>Interface</i> Halaman Informasi Lengkap Agenda.....	72
47. Gambar 4.43 <i>Interface</i> Halaman Informasi Kontak.....	73
48. Gambar 4.44 <i>Interface</i> Pesan Data Tidak Diisi.....	73
49. Gambar 5.1 <i>Screenshort</i> Halaman Muka <i>Use</i>	74

50. Gambar 5.2	<i>Screenshot</i> Halaman Informasi Hotel.....	75
51. Gambar 5.3	<i>Screenshot</i> Pesan Kesalahan Cari Data.....	75
52. Gambar 5.4	<i>Screenshot</i> Halaman Informasi Lengkap Hotel.....	76
53. Gambar 5.5	<i>Screenshot</i> Halaman Informasi Agenda.....	77
54. Gambar 5.6	<i>Screenshot</i> Pesan Kesalahan Cari Agenda.....	77
55. Gambar 5.7	<i>Screenshot</i> Halaman Informasi Lengkap Agenda.....	78
56. Gambar 5.8	<i>Screenshot</i> Halaman Informasi Kontak.....	79
57. Gambar 5.9	<i>Screenshot</i> Pesan Kesalahan Kontak.....	79
58. Gambar 5.10	<i>Screenshot</i> Halaman Peta.....	80
59. Gambar 5.11	<i>Screenshot Login</i>	81
60. Gambar 5.12	<i>Screenshot</i> Kesalahan <i>Login</i>	81
61. Gambar 5.13	<i>Screenshot</i> Menu Utama Admin.....	82
62. Gambar 5.14	<i>Screenshot</i> <i>Input</i> Data.....	82
63. Gambar 5.15	<i>Screenshot</i> Pesan <i>Input</i> Data Kosong.....	83
64. Gambar 5.16	<i>Screenshot</i> <i>Edit</i> Data.....	83
65. Gambar 5.17	<i>Screenshot</i> Proses <i>Edit</i> Data.....	84
66. Gambar 5.18	<i>Screenshot</i> Hapus Data.....	84

DAFTAR TABEL

1. Tabel 2.1	Simbol-Simbol Diagram Sekuensial.....	19
2. Tabel 2.2	Hubungan Struktural UML.....	25
3. Tabel 2.3	Tipe Data Numerik.....	26
4. Tabel 2.4	Tipe Data String.....	28
5. Tabel 2.5	Tipe Data Tanggal Dan Waktu.....	29
6. Tabel 3.1	Perbandingan Informasi Antar Situs Pariwisata.....	33
7. Tabel 3.2	Informasi Pariwisata Yang Digunakan.....	36
8. Tabel 4.1	<i>Resume</i> Identifikasi <i>Use Case</i>	38
9. Tabel 4.2	Skenario <i>Login Admin</i>	40
10. Tabel 4.3	Skenario Menyimpan Informasi Pariwisata.....	41
11. Tabel 4.4	Skenario <i>Mengedit</i> Informasi Pariwisata.....	43
12. Tabel 4.5	Skenario Menghapus Informasi Pariwisata.....	45
13. Tabel 4.6	Skenario Menjawab Komentar Publik.....	47
14. Tabel 4.7	Skenario Mengakses Informasi Pariwisata.....	49
15. Tabel 4.8	Skenario Mencari Informasi Pariwisata.....	50
16. Tabel 4.9	Skenario Memberikan Komentar.....	52
17. Tabel 4.10	Skenario Menerima Jawaban Dari Administrator.....	53
18. Tabel 4.11	Glosari Aplikasi <i>Use Case</i> Sistem.....	55
19. Tabel 4.12	Glosari Kandidat Kelas dan Objek.....	57
20. Tabel 4.13	Tabel Jenis Wisata.....	61
21. Tabel 4.14	Tabel Artikel.....	61
22. Tabel 4.15	Tabel Admin.....	62
23. Tabel 4.16	Tabel Wisata.....	62
24. Tabel 4.17	Tabel Event.....	63
25. Tabel 4.18	Tabel Kontak.....	64
26. Tabel 4.19	Tabel Jenis Fasilitas.....	64
27. Tabel 4.20	Tabel Fasilitas.....	65

28. Tabel 5.1 Waktu Pengujian Sistem.....	85
29. Tabel 5.2 Pengujian Antar Muka <i>Admin Login Admin</i>	85
30. Tabel 5.3 Pengujian Antar Muka <i>Admin Input</i> Kategori Wisata.....	86
31. Tabel 5.4 Pengujian Antar Muka <i>Admin Edit</i> Kategori Wisata.....	86
32. Tabel 5.5 Pengujian Antar Muka <i>Admin Input</i> Wisata.....	86
33. Tabel 5.6 Pengujian Antar Muka <i>Admin Edit</i> Wisata.....	87
34. Tabel 5.7 Pengujian Antar Muka <i>Admin Input</i> Jenis Fasilitas.....	88
35. Tabel 5.8 Pengujian Antar Muka <i>Admin Edit</i> Jenis Fasilitas.....	88
36. Tabel 5.9 Pengujian Antar Muka <i>Admin Input</i> Fasilitas.....	88
37. Tabel 5.10 Pengujian Antar Muka <i>Admin Edit</i> Fasilitas.....	89
38. Tabel 5.11 Pengujian Antar Muka <i>Admin Input</i> Agenda.....	90
39. Tabel 5.12 Pengujian Antar Muka <i>Admin Edit</i> Agenda.....	91
40. Tabel 5.13 Pengujian Antar Muka <i>Admin Input</i> Artikel.....	91
41. Tabel 5.14 Pengujian Antar Muka <i>Admin Edit</i> Artikel.....	92
42. Tabel 5.15 Pengujian Antar Muka <i>Admin Input</i> Admin.....	92
43. Tabel 5.16 Pengujian Antar Muka <i>Admin Edit</i> Admin.....	93
44. Tabel 5.17 Pengujian Antar Muka <i>Admin Input</i> Jawaban Komentar.....	93
45. Tabel 5.18 Pengujian Antar Muka Publik Cari Wisata.....	94
46. Tabel 5.19 Pengujian Antar Muka Publik Cari Agenda Berdasarkan Tanggal <i>Edit</i> Fasilitas.....	94
47. Tabel 5.20 Pengujian Antar Muka Publik Memberikan Komentar.....	94