

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil riset yang telah dilakukan, dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem otomatisasi lampu meja Bola Sodok dibangun dengan menggunakan rangkaian elektronika yang dihubungkan ke komputer menggunakan konektor DB25 parallel.
2. Perangkat keras yang dibangun merupakan komponen dasar dalam pembangunan sistem otomatis sewa meja Bola Sodok, karena perangkat lunak dapat berfungsi dengan baik jika lengkap dengan perangkat kerasnya.
3. Perangkat keras sistem otomatisasi lampu meja Bola Sodok yang telah dibangun dapat mengatur hidup mati lampu meja Bola Sodok yang diinginkan melalui komputer pengendali tanpa harus datang langsung ke meja yang bersangkutan.

5.2 Saran

1. Perangkat keras yang dibangun hanya untuk mengotrol hidup mati lampu meja Bola Sodok, untuk pengembangan lebih lanjut dapat dilengkapi dengan perangkat lunak untuk secara otomatis mencatat dan mencetak struk setiap transaksi, sehingga dapat menjadi sistem yang komplit dalam pengelolaan penyewaan meja Bola Sodok.
2. Perangkat keras yang dibangun hanya untuk empat meja dapat dikembangkan untuk lebih dari empat agar dapat mengotrol lampu lebih dari empat.
3. Perangkat keras yang dibuat pada sistem otomatisasi lampu meja Bola Sodok dapat dikembangkan untuk mengontrol lampu gedung perkantoran atau perumahan.