

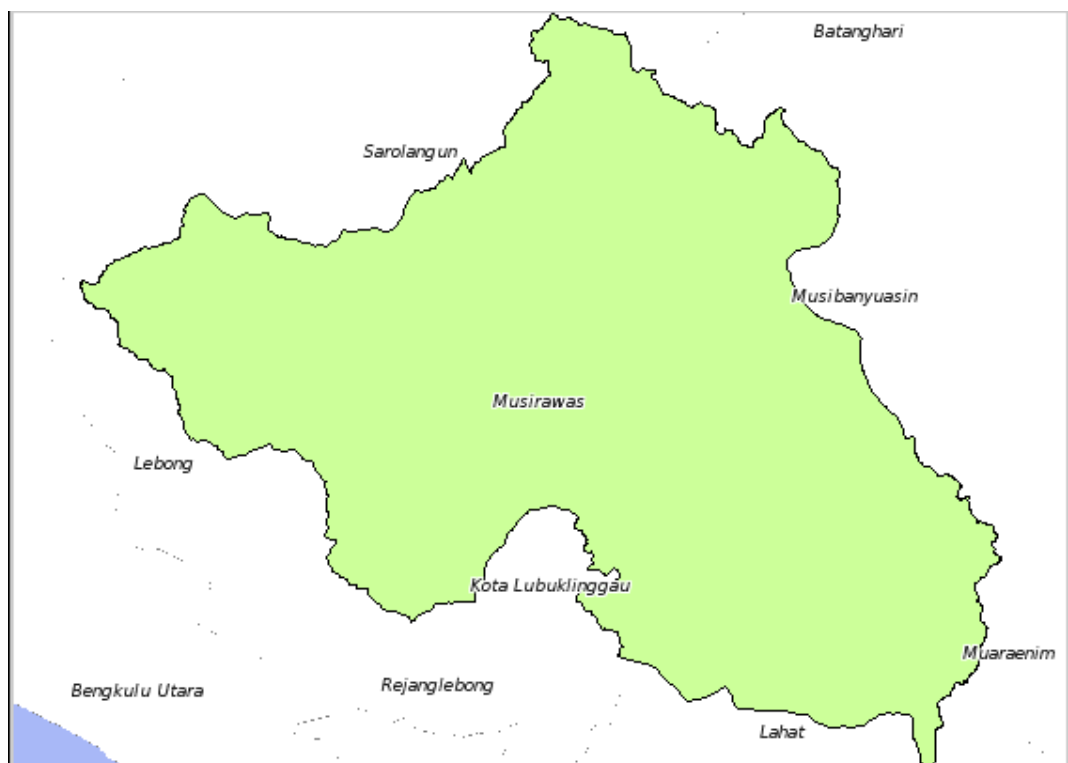
BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dinas Perkebunan adalah instansi pemerintah yang mengurus hasil perkebunan, baik milik pribadi atau perusahaan. Dinas Perkebunan membantu para petani dalam pemilihan bibit unggul, penyediaan pupuk, obat-obatan tanaman, melakukan penyuluhan terhadap tanaman perkebunan, pemasaran, pemberantasan hama dan lain-lain.

Kabupaten Musi Rawas adalah salah satu kabupaten yang ada di propinsi Sumatera Selatan. Gambar 1.1 memuat peta kabupaten Musi Rawas.



Gambar 1.1 Peta Kabupaten Musi Rawas

Kabupaten Musi Rawas selain kabupaten penghasil pertanian merupakan kabupaten yang bergerak di bidang perkebunan karena sebagian penduduknya mendapatkan penghasilan dari perkebunan. Perkebunan yang dihasilkan banyak macamnya, seperti karet, kelapa sawit, kelapa, dan lain-lain.

Untuk meningkatkan pembangunan di kabupaten Musi Rawas, belum lama ini keluar peraturan daerah tentang retribusi pangkalan hasil perkebunan. Retribusi ini bertujuan untuk meningkatkan pembangunan di Kabupaten Musi Rawas.

Pada penelitian ini ingin dirancang perangkat lunak sistem retribusi pangkalan hasil perkebunan Dinas Perkebunan Kabupaten Musi Rawas tersebut, dan diharapkan dapat bermanfaat untuk mendukung aktivitas sistem retribusi pangkalan hasil perkebunan.

1.2 Perumusan Masalah

Perumusan masalah yang dapat peneliti sampaikan yaitu "Bagaimana merancang perangkat lunak sistem retribusi pangkalan hasil perkebunan Dinas Perkebunan Kabupaten Musi Rawas?".

1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini dibatasi ruang lingkup permasalahan. Ruang lingkup dibatasi pada :

1. Perangkat lunak hanya bertujuan membantu tugas pokok petugas retribusi pangkalan hasil perkebunan kabupaten Musi Rawas yaitu mencatat jenis-jenis hasil perkebunan, mencatat besarnya penghasilan retribusi, mengedit jika ada perubahan data, serta membuat laporan hasil retribusi sesuai permintaan atasan.
2. Perangkat lunak yang akan dikembangkan menggunakan PHP dan MySQL.
3. Sistem yang dibuat hanya memiliki dua aktor yaitu pegawai retribusi dan Sub Bagian Keuangan Kabupaten Musi Rawas.
4. Sistem dibuat hanya untuk keperluan retribusi perkebunan dan tidak dipublikasikan untuk umum, hanya khusus untuk dinas perkebunan kabupaten Musi Rawas.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu merancang perangkat lunak sistem retribusi pangkalan hasil perkebunan Dinas Perkebunan Kabupaten Musi Rawas .

1.4.2 Manfaat Penelitian

Dari hasil penelitian yang dilakukan diharapkan bermanfaat bagi:

1.4.2.1 Bagi peneliti

Sebagai pengalaman untuk memperluas wawasan dan pengetahuan bagi peneliti.

1.4.2.2 Bagi civitas akademik

Proposal ini diharapkan dapat memberikan gambaran bagi rekan-rekan dalam penyusunan proposal selanjutnya.

1.4.2.3 Bagi Dinas Perkebunan Kabupaten Musi Rawas

a. Aplikasi sistem yang dibuat dapat menjadi masukan bagi Dinas Perkebunan Kabupaten Musi Rawas.

1.4.2.4 Bagi masyarakat

Aplikasi sistem yang dibuat diharapkan dapat lebih mempermudah masyarakat yang ingin membayar retribusi hasil perkebunan.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dibagi menjadi dua, tahap pengumpulan data dan pengembangan perangkat lunak.

1.5.1 Pengumpulan Data

Pengumpulan data bertujuan untuk mendapatkan informasi tentang pangkalan retribusi hasil perkebunan Kabupaten Musi Rawas. Pengumpulan data dilakukan dengan:

1. Survei

Melakukan peninjauan secara langsung di pos-pos retribusi hasil perkebunan kabupaten Musi Rawas untuk mengetahui secara langsung aktivitas pangkalan retribusi hasil perkebunan.

2. wawancara

Pengumpulan data dilakukan dengan melakukan Tanya jawab dengan pegawai retribusi.

3. Studi Literatur

Pengumpulan data dilakukan dengan mempelajari teori-teori dari buku-buku dan juga Undang-Undang beserta Peraturan Daerah yang bersangkutan .

1.5.2 Rancangan Sistem

Tahap pengembangan perangkat lunak ini menggunakan metode pemodelan berorientasi objek Rational Unified Process (RUP). Dengan tahapan kerja :

1. Pemodelan Proses Bisnis, tahap ini mencoba memahami dan memodelkan persoalan yang ada.
2. Pendefinisian kebutuhan , menterjemahkan kebutuhan dari persoalan menjadi perilaku sistem yang terotomatisasi.
3. Analisis dan Perancangan, tahap ini menterjemahkan kebutuhan menjadi sebuah arsitektur perangkat lunak.
4. Implementasi, merupakan penciptaan sebuah perangkat lunak yang berkesesuaian dengan arsitektur yang telah dimodelkan pada tahap analisis dan perancangan, dan juga memiliki perilaku sesuai dengan kebutuhan yang telah dimodelkan pada tahapan pendefinisian kebutuhan, system diterapkan di Dinas Perkebunan Kabupaten Musi Rawas
5. Pengujian, tahap ini memastikan perilaku atau proses yang dari perangkat lunak yang telah diciptakan, ada dan sesuai dengan kebutuhan yang telah dimodelkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini akan dibahas dan disusun bab demi bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Di dalam bab I terdapat: Latar Belakang masalah, Identifikasi Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian dan Manfaat Penelitian, Metodologi Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Di dalam bab II terdapat: Peraturan Daerah Tentang Retribusi, Konsep Perangkat Lunak, Pengertian Rational Unified Process (RUP), Pengertian Konsep Object Oriented, Pengertian Unified Modeling Language (UML), Pengertian PHP:Hypertext Preprocessor (PHP), Pengertian MySQL

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Di dalam bab III: terdapat Analisis sistem, Model Bisnis, Software Requirement, Perancangan sistem, Aktor, Diagram Use Case, Skenario, Diagram Kelas, Diagram Aktivitas, rancangan Tabel, Rancangan Input dan Output.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Di dalam bab IV terdapat Implementasi Hardware dan Software, Implementasi Program, dan Pengujian Program .

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Didalam bab V terdapat Simpulan dan Saran