

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

SD Xaverius 5 Palembang adalah salah satu sekolah swasta yang cukup berkembang di Palembang. Setiap sekolah, khususnya SD Xaverius 5 tentunya tidak terlepas dari kegiatan mengolah nilai siswa dan menginformasikan nilai tersebut kepada orang tua seperti nilai harian, nilai tugas, nilai tengah semester maupun nilai akhir semester. Nilai merupakan suatu tolok ukur kemampuan dan daya serap terhadap materi pelajaran untuk setiap mata pelajaran serta salah satu indikator keberhasilan siswa.

Umumnya penyampaian informasi nilai hanya dilakukan setelah ulangan tengah semester dan akhir semester saja. Seharusnya orang tua dapat melihat kemajuan siswa setiap hari. Untuk menyampaikan nilai setiap hari agar orang tua dapat mengetahui perkembangan anaknya dapat memanfaatkan dan mengoptimalkan teknologi *handphone*.

Handphone merupakan alat telekomunikasi yang berbentuk telepon genggam yang memiliki beberapa fitur, yaitu salah satunya dengan adanya fitur *SMS (Short Message Service)*.

Untuk mendukung penyampaian informasi nilai siswa melalui *sms* maka diperlukan sebuah aplikasi *SMS Gateway* yang menghubungkan *handphone* ke komputer (*server*), tempat dimana nilai siswa disimpan, dan sampai saat ini SD Xaverius 5 Palembang belum memiliki aplikasi *SMS Gateway* untuk informasi nilai.

1.2 Rumusan Masalah

Masalah dalam penelitian ini adalah belum adanya Sistem Informasi Nilai Siswa Berbasis *Short Message Service (SMS)* di SD Xaverius 5 Palembang.

1.3 Tujuan dan Manfaat

Dalam penelitian yang dilakukan tentunya memiliki tujuan dan manfaat yang akan dicapai. Berikut ini adalah tujuan dan manfaat dari penilitan.

1.3.1 Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah untuk membangun perangkat lunak sistem informasi nilai siswa berbasis *Short Message Service* (SMS) pada SD Xaverius 5 Palembang.

1.3.2 Manfaat

Manfaat penelitian ini adalah :

1. Memberikan nilai tambah bagi SD Xaverius 5 Palembang dengan adanya layanan informasi nilai siswa berbasis *Short Message Service* (SMS).
2. Memberikan layanan bagi orang tua siswa untuk mendapatkan informasi nilai siswa dengan cepat, tepat dan fleksibel melalui *sms*.

1.4 Batasan Masalah

Pada penelitian ini, batasan permasalahannya yaitu :

1. Informasi nilai yang disampaikan melalui *sms* adalah nilai ulangan harian, tugas, nilai tengah semester dan nilai akhir semester.
2. *Interface* antara modem dengan komputer adalah menggunakan *virtual port serial* dalam *usb port*.
3. Layanan *sms* yang digunakan menggunakan kartu perdana telkomsel prabayar dengan biaya per *sms* tergantung dari penyedia layanan (*provider*).
4. Lamanya waktu pengiriman dan diterimanya *sms* ke orang tua tergantung dari *signal* penyedia layanan *sms* (*provider*) yang digunakan.

1.5 Metodologi Penelitian

Untuk membangun Perangkat Lunak Sistem Informasi Nilai Berbasis *Short Message Service* (SMS) maka perlu dilakukan penelitian, metoda-metoda penelitian untuk pengumpulan data dan informasi yang diperlukan untuk menunjang pembangunan Perangkat Lunak Sistem Informasi Nilai Siswa Berbasis *Short Message Service* (SMS) adalah sebagai berikut.

1. Metoda Riset Lapangan (*Field Research*)

Peneliti melakukan wawancara langsung dengan kepala sekolah dan memberikan kuesioner kepada orang tua siswa untuk memperoleh informasi dan penjelasan mengenai data yang dibutuhkan.

2. Metode Kepustakaan (*Library Research*)

Penelitian kepustakaan merupakan langkah untuk mencari dan mengumpulkan data dan informasi yang berhubungan dengan pokok masalah secara teoritis dengan menggunakan data yang diperoleh dari metoda riset lapangan dan mengevaluasi hasil penelitian lapangan, teori-teori dan pandangan dari buku-buku, bahan kuliah, mencari metoda- metoda atau teori-teori yang dibutuhkan dalam menganalisis dan memberikan arah yang benar mengenai langkah-langkah yang harus dilakukan dalam memecahkan permasalahan yang ada.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini meliputi teori-teori yang berhubungan dengan masalah pokok yang akan dibahas dan diselesaikan pada penelitian ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang tahap untuk mengidentifikasi masalah, mencari pemecahan masalah dan perancangan program.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan dibahas proses pembuatan program, interface dari program yang dibuat dan juga implementasi program serta pengujian tiap unit program.

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi simpulan dari sistem yang telah dibangun setelah implementasi dan pengujian sistem. Sedangkan saran untuk kemajuan sistem.