

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan era teknologi yang semakin pesat maka tuntutan akan informasi yang akurat dan cepat semakin tinggi. Perkembangan teknologi tersebut juga harus diterapkan dalam perusahaan/instansi yang cenderung membutuhkan informasi cepat. Teknologi komputerisasi yang banyak membantu manusia dalam pengolahan data dan informasi. Perusahaan dengan aktivitas yang cukup besar, peran komputer dirasakan sangat membantu peningkatan kualitas kerja karena mampu menyajikan berbagai keuntungan ganda yang tidak diperoleh dari tenaga manusia, seperti kemampuan untuk memproses data dalam jumlah besar serta dapat meminimumkan tingkat kesalahan yang terjadi disebabkan oleh kelalaian manusia, misalnya kesalahan penghitungan hasil penggajian pegawai. Oleh sebab itu diperlukan suatu sistem komputerisasi yang mana dapat membantu seseorang dalam menyelesaikan pekerjaannya.

Salah satu perkembangan yang penting adalah semakin dibutuhkannya penggunaan alat pengolah data yang berfungsi untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Perusahaan-perusahaan yang ingin mengembangkan usaha dan mencapai sukses harus mengikuti era informasi dengan menggunakan alat pendukung pengolah data yaitu komputer. Dengan adanya komputer sebagai alat pengolah data, maka semua bidang dalam suatu perusahaan atau pun instansi dapat dikomputerisasikan, dalam hal ini bidang-bidang yang dianggap penting dan utama karena hal ini dapat mendukung keberhasilan suatu perusahaan dalam mencapai tujuannya.

Sistem penggajian merupakan salah satu bentuk sistem pelayanan intern yang digunakan untuk melakukan pembayaran gaji pada setiap bulannya. Pada saat ini teknologi komunikasi dan informasi belum sepenuhnya dipergunakan untuk menunjang kelancaran sistem penggajian pada perusahaan.

Kebanyakan perusahaan di tingkat menengah masih menggunakan sistem manual untuk mengolah sistem penggajian pegawainya. Demikian halnya yang ada di Lembaga Kursus EF *English First* Palembang yang masih menggunakan sistem manual untuk mengurus setiap administrasi yang berhubungan dengan penggajian pegawai. Hal ini dapat menyebabkan terjadinya kesalahan di dalam penghitungan hasil gaji pegawai bahkan keterlambatan dalam pemberian gaji.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul “**PEMBANGUNAN PERANGKAT LUNAK SISTEM PENGGAJIAN PEGAWAI PADA LEMBAGA KURSUS EF ENGLISH FIRST PALEMBANG**”, Sistem Penggajian ini diharapkan akan mempermudah pelayanan penggajian pegawai, khususnya pada Lembaga Kursus EF *English First* Palembang.

I.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut :

- “Bagaimana membangun perangkat lunak sistem penggajian di Lembaga Kursus EF *English First* Palembang ?”

I.3. Tujuan dan Manfaat Penelitian

I.3.1 Tujuan Penelitian

Tujuan pembuatan laporan tugas akhir ini adalah membangun perangkat lunak sistem penggajian pegawai di Lembaga Kursus EF *English First* Palembang.

I.3.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Meningkatkan sistem pelayanan penggajian pegawai di Lembaga Kursus EF *English First* Palembang.
2. Mempermudah proses administrasi penggajian pegawai di Lembaga Kursus EF *English First* Palembang.

I.4. Batasan Masalah

Penelitian ini dibatasi pada perhitungan gaji pegawai tetap pada Lembaga Kursus EF *English First* Palembang dengan menggunakan Visual Basic 6.0.

I.5. Metodologi Penelitian

Dalam kegiatan penelitian diperlukan berbagai metode untuk mendapatkan bukti kebenaran dan teori yang diperoleh. Adapun pengumpulan data dalam hal ini menggunakan metode:

1. Wawancara, yaitu metode pengumpulan data dengan cara bertanya langsung dengan orang yang berkompeten secara tatap muka dengan tujuan memperoleh data yang lebih obyektif, dan dapat memperoleh jawaban yang lebih mendalam. Yaitu data yang diperoleh secara langsung dari lapangan dengan pedoman wawancara.
2. Observasi, yaitu metode pengumpulan data yang mengandalkan alat manusia dan merupakan proses yang kompleks yang tersusun sistematis dalam suatu pengamatan.
3. Studi Kepustakaan, yaitu teknik pengumpulan data dengan jalan mempelajari buku-buku yang telah ada.

Metodologi yang dipergunakan didalam pembangunan perangkat lunak ini adalah metode Air terjun (*Waterfall*).

I.6. Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini akan dibahas dan disusun bab demi bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan terdiri dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini meliputi teori-teori yang relevan dengan masalah pokok yang akan dikaji.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan di bahas antara lain: Profile perusahaan, analisis kebutuhan sistem, analisis sistem yang sedang berjalan, ERD, data flow diagram, perancangan database dan perancangan *interface*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini terdiri dari proses pembuatan program, dan pengujian program baik berupa pengujian alur algoritma atau pengujian secara fungsionalitas.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran untuk menjadikan langkah lebih maju dan lebih baik dalam menganalisa suatu masalah.