

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perpustakaan merupakan salah satu tempat yang digunakan sebagai sarana pembelajaran untuk mendapatkan ilmu pengetahuan ataupun informasi. Terutama perpustakaan sekolah yang merupakan jantung bagi kehidupan aktifitas akademik, karena dengan adanya perpustakaan dapat diperoleh data atau informasi yang dapat digunakan sebagai dasar pengembangan ilmu pengetahuan yang bermanfaat bagi para siswa.

Data – data buku yang ada pada perpustakaan SMA Perguruan Kristen Methodist Indonesia (PKMI) 2 Palembang, masih dikelola secara manual. Hal ini tidak efektif karena membuat petugas perpustakaan sulit untuk melakukan pendataan terhadap buku – buku yang ada yang jumlahnya cukup banyak. Ditambah banyaknya jumlah buku baru yang dibeli oleh pihak sekolah untuk dijadikan koleksi perpustakaan, sehingga petugas perpustakaan tidak mempunyai waktu yang cukup untuk mendata buku yang ada secara keseluruhan.

Kondisi perpustakaan sekolah khususnya pada SMA PKMI 2 Palembang, masih kurang berkembang sesuai dengan fungsi dan peranannya. Untuk memperbaiki kondisi tersebut, perpustakaan harus menjadi sarana aktif dan menjadi tempat yang menghasilkan berbagai hal baru. Agar dapat mewujudkan kondisi perpustakaan sesuai dengan fungsi dan peranannya, maka pengelolaan data perpustakaan harus diubah dari manual menjadi sistem komputerisasi perpustakaan yang berbasis web dengan media internet (perpustakaan *online*).

Oleh karena itu, dibutuhkan sebuah sistem yang dapat membantu petugas perpustakaan dalam hal pendataan dan pengelolaan buku – buku perpustakaan serta sebagai media penyampaian informasi bagi anggota perpustakaan mengenai koleksi buku yang ada di perpustakaan dan mempermudah mereka mengakses

informasi tersebut dimana saja. Sistem tersebut akan dibuat dalam bentuk sistem informasi yang dapat diakses melalui koneksi internet. Pengaksesan melalui internet memudahkan siswa siswi mendapatkan informasi yang mereka inginkan tentang koleksi buku perpustakaan tanpa harus secara fisik berada di perpustakaan.

Dari permasalahan diatas, maka Tugas Akhir ini diberi judul “Sistem Informasi Perpustakaan *Online* SMA PKMI 2 Palembang”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat ditarik rumusan masalahnya adalah “membangun sebuah sistem informasi perpustakaan *online* SMA PKMI 2”.

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan penelitian

Adapun tujuan dilakukan penelitian ini adalah membangun sistem informasi perpustakaan *online* SMA PKMI 2 Palembang.

1.3.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan untuk semua pihak dari penelitian yang dilakukan sebagai berikut :

- a. membantu memudahkan pengelolaan data koleksi perpustakaan,
- b. memudahkan pengaksesan informasi tentang buku bagi siswa siswi SMA PKMI 2 palembang, dan
- c. sebagai referensi untuk sekolah – sekolah tentang aplikasi perpustakaan.

1.4 Batasan Masalah

Adapun pengguna yang akan menggunakan sistem ini adalah sebagai berikut.

- a. Petugas perpustakaan (*Administrator*)
Mengelola koleksi, anggota, pemesanan peminjaman dan pengembalian buku, dan informasi seputar buku.

b. Pengguna (*user*)

Mencari data koleksi, registrasi anggota baru, melakukan pemesanan peminjaman buku, pengusulan koleksi dan mengakses informasi.

c. Publik (masyarakat umum)

Hanya bisa mengakses informasi tentang perpustakaan SMA PKMI 2 Palembang.

1.5 Metodologi Penelitian

1.5.1 Definisi Persyaratan

a. Studi Pustaka

Mencari dan mengumpulkan informasi yang berkaitan dengan permasalahan yang diteliti secara teoritis.

b. Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung terhadap sistem pengelolaan perpustakaan SMA PKMI 2 Palembang yang ada selama ini.

c. Wawancara

Pengambilan data dengan memberikan beberapa pertanyaan secara langsung kepada narasumber.

1.5.2 Pemodelan Perangkat Lunak

Pemodelan yang digunakan adalah RUP (*Rational Unified Process*) yang merupakan satu proses perekayasaan perangkat lunak yang mencakup keseluruhan siklus hidup pengembangan perangkat lunak dan menghasilkan suatu perangkat lunak yang berkualitas serta sesuai dengan kebutuhan penggunanya. Metode ini digunakan karena merupakan metodologi berorientasi obyek yang paling efektif dan setiap kegiatannya dapat dilakukan secara paralel.

1.5.3 Implementasi dan Pengujian

Untuk implementasi, menggunakan bahasa pemrograman *PHP* versi 5 dan *database MySQL* karena *PHP* versi 5 sangat cepat, *portable* dan sangat terintegrasi dengan berbagai aplikasi *server* dan *database* yang ada . Sedangkan untuk

pengujiannya menggunakan metode *black box testing*. *Test case* ini bertujuan untuk menunjukkan fungsi perangkat lunak tentang cara beroperasinya, apakah pemasukan data keluaran telah berjalan sebagaimana yang diharapkan dan apakah informasi yang disimpan secara eksternal selalu dijaga kemutakhirannya.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB 1 PENDAHULUAN

Dalam bab ini, akan dijelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan laporan Tugas Akhir.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Menguraikan tentang definisi dari teori – teori yang digunakan penulis dalam penelitian.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN

Menjelaskan mengenai analisis terhadap sistem yang sedang berjalan, sistem yang diusulkan, perancangan basis data, dan perancangan *interface* dari sistem yang dibuat.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Membahas tentang pembuatan program beserta tampilannya dan pengujian yang dilakukan.

BAB 5 PENUTUP

Sebagai penutupnya, akan dijelaskan simpulan serta saran terhadap penelitian yang telah dilakukan.