

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Penerapan teknologi *Asynchronous JavaScript and XMLHTTP* atau Ajax pada web pelaporan hasil pertandingan dan perolehan medali pada SEA Games dapat membantu penggolaaan data secara *real time* yang cepat dan akurat dalam penginformasian hasil pertandingan dan perolehan medali pada SEA games yang dibutuhkan oleh masyarakat.

5.2 Saran

1. Perancangan web pelaporan hasil pertandingan dan perolehan medali pada SEA Games berbasis client server, dapat menggunakan server yang mendukung sistem pengolaan data secara real time.
2. Dalam mendukung pengolaan data secara real time dibutuhkan tempat penyimpanan dan sistem operasi yang dapat mendukung aplikasi web pelaporan hasil pertandingan dan perolehan medali pada SEA Games