

## **BAB V**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

1. Perancangan menggunakan metode *object-oriented* sangat cocok diterapkan dalam pembuatan sebuah *game*.
2. Dalam pembuatan *game* sangat diperlukan keahlian dalam mendesain gambar dan juga keahlian dalam *script* / kode program untuk membuat sebuah animasi dari gambar yang telah dibuat.

#### **5.2 Saran Pengembangan**

Saran yang diusulkan untuk pengembangan sistem antara lain:

1. Soal-soal didalam *game* ditambahkan agar dapat dimainkan oleh berbagai tingkat Sekolah Dasar.
2. Tampilan di dalam *game* diperbanyak dan diperbaiki agar lebih *game* lebih menarik.
3. Level didalam *game* diperbanyak agar *game* lebih menarik.
4. Dikembangkan lebih lanjut sebagai *game mobile phone*.