

## DAFTAR ISI

	<b>HALAMAN</b>
<b>HALAMAN JUDUL DALAM</b> .....	i
<b>ABSTRAKSI</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iv
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	v
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiv

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Permasalahan .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	2
1.4.1 Tujuan Penelitian .....	2
1.4.2 Manfaat Penelitian .....	2
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1 Metode Pencarian Data .....	3
1.5.2 Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak .....	3
1.5.2.1 Analisis .....	3
1.5.2.2 Desain .....	4
1.5.2.3 Implementasi .....	4
1.5.2.4 Pengujian .....	4
1.6. Sistematika Penulisan .....	5

## **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1 Pengertian Aplikasi .....	7
2.2 Teknologi Informasi .....	7
2.3 Klien – <i>Server</i> .....	8
2.4 Java .....	9
2.4.1 <i>Java2 Micro Edition (J2ME)</i> .....	10
2.4.2 Notepad++ .....	12
2.4.3 JDK 1.6.0 .....	13
2.4.4 <i>Wireless Toolkit 2.5</i> .....	13
2.4.5 XAMPP .....	13
2.5 <i>GPRS</i> .....	13
2.6 RUP ( <i>Rational Unified Process</i> ) .....	14
2.6.1. Fase RUP .....	14
2.7 UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ) .....	15
2.8 <i>Use Case</i> .....	21
2.9 Media .....	22

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

3.1 Analisis .....	24
3.2 Perancangan Sistem .....	24
3.2.1 <i>Use case Diagram</i> .....	25
3.2.2 <i>Activity Diagram</i> .....	32
3.2.3 <i>Sequence Diagram</i> .....	39

3.3 Perancangan Program .....	45
3.3.1 Rancangan Tampilan Program .....	45
3.3.1.1 Rancangan Tampilan Splash Screen .....	45
3.3.1.2 Rancangan Tampilan Menu video .....	45
3.3.1.3 Rancangan Tampilan Menu <i>Command</i> .....	46
3.3.1.4 Rancangan Tampilan <i>Loading</i> .....	46
3.3.1.5 Rancangan Tampilan Video Diputar .....	47
3.3.1.6 Rancangan Tampilan Video di <i>Pause</i> .....	47
3.3.1.7 Rancangan Tampilan Video Selesai Diputar .....	48
3.3.1.8 Rancangan Tampilan <i>About</i> .....	48
3.3.1.9 Rancangan Tampilan <i>Help</i> .....	49
3.3.1.10 Rancangan Tampilan <i>Exit</i> .....	49

## BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi .....	51
4.1.1 Lingkungan Implementasi .....	51
4.1.1.1 Spesifikasi <i>Hardware</i> .....	51
4.1.1.1.1 Spesifikasi Perangkat Bergerak .....	51
4.1.1.1.2 Spesifikasi <i>Server</i> .....	51
4.1.1.2 Spesifikasi <i>Software</i> .....	52
4.1.2 Implementasi Penyimpanan <i>File</i> .....	52
4.1.3 Implementasi Antarmuka .....	52
4.1.3.1 Implementasi Antarmuka <i>Form</i> .....	52
4.2 Pengujian Program .....	57

**BAB V PENUTUP**

5.1 Kesimpulan ..... 60

5.2 Saran ..... 60

  

Lampiran ..... 61

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 <i>Client dan Server</i> .....	8
Gambar 2.2 Ruang Lingkup Keterhubungan J2EE, J2SE, dan J2ME .....	10
Gambar 2.3. Arsitektur J2ME .....	11
Gambar 2.4. Lingkup <i>Configuration</i> .....	12
Gambar 2.5. Hubungan J2ME dan J2SE .....	12
Gambar 3.1. <i>Use Case User</i> .....	25
Gambar 3.2. <i>Use Case Server</i> .....	26
Gambar 3.3. Diagram <i>Class</i> .....	28
Gambar 3.4. <i>Activity Diagram Play video pendidikan</i> .....	32
Gambar 3.5. <i>Activity Diagram Play video lucu</i> .....	33
Gambar 3.6. <i>Activity Diagram Play video kartun</i> .....	34
Gambar 3.7. <i>Activity Diagram Play video movie trailer</i> .....	35
Gambar 3.8. <i>Activity Diagram Help</i> .....	36
Gambar 3.9. <i>Activity Diagram About</i> .....	37
Gambar 3.10. <i>Sequence Diagram Play Video Pendidikan</i> .....	38
Gambar 3.11. <i>Sequence Diagram Play Video lucu</i> .....	39
Gambar 3.12. <i>Sequence Diagram Play Video Kartun</i> .....	40
Gambar 3.13. <i>Sequence Diagram Play Video Movie Trailer</i> .....	41
Gambar 3.14. <i>Sequence Diagram Help</i> .....	42
Gambar 3.15. <i>Sequence Diagram About</i> .....	43
Gambar 3.16 Rancangan Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	44
Gambar 3.17 Rancangan Layar Menu Kategori Video .....	44
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Menu <i>Command</i> .....	45
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan <i>Loading</i> .....	45
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan Video Diputar .....	46
Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Video di <i>Pause</i> .....	46

Gambar 3.22 Rancangan Tampilan Video Selesai Diputar .....	47
Gambar 3.23 Rancangan Tampilan <i>About</i> .....	47
Gambar 3.24 Rancangan Tampilan <i>Help</i> .....	48
Gambar 3.25 Rancangan Tampilan <i>Exit</i> .....	48
Gambar 4.1 Antarmuka <i>Web Server XAMPP</i> .....	50
Gambar 4.2 Antarmuka <i>Form Video Player Online</i> .....	51
Gambar 4.3 Antarmuka Menu Kategori Video .....	52
Gambar 4.4 Antarmuka <i>Form</i> Pilih Kategori Video .....	52
Gambar 4.5 Antarmuka <i>Form</i> Putar Kategori Video .....	53
Gambar 4.6 Antarmuka Menu <i>Command</i> .....	53
Gambar 4.7 Antarmuka <i>Command About</i> .....	54
Gambar 4.8 Antarmuka <i>Command Exit</i> .....	55

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case</i> Diagram .....	16
Tabel 2.3 Simbol <i>Activity</i> Diagram .....	17
Tabel 2.4 Simbol <i>Sequence</i> Diagram .....	18
Tabel 2.5 Simbol <i>Class</i> Diagram .....	19
Tabel 2.6 Simbol <i>Component</i> Diagram .....	20
Tabel 2.7 Simbol <i>Deployment</i> Diagram .....	20
Tabel 3.1 Tabel Deskripsi Aktor <i>Use Case</i> Pada <i>User</i> dan <i>Admin Server</i> .....	26
Tabel 3.2 Tabel Deskripsi <i>Use Case User</i> .....	26
Tabel 3.3 Tabel Deskripsi <i>Use Case Admin Server</i> .....	27
Tabel 4.2 Pengujian Program .....	55