

BAB 5

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang telah dilakukan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Aplikasi Ludo yang dibuat adalah aplikasi *stand-alone* atau *single player*. Sebagai lawan dari user, aplikasi mempunyai 3 (tiga) karakteristik yang mempunyai cara pengambilan keputusan yang berbeda-beda, yaitu: Dendam, Optimis dan Plin-Plan. Karakteristik yang berbeda-beda ini dapat menjadi keunikan sendiri dari aplikasi permainan yang dibuat.
2. Aplikasi dapat menyimpan (*save*) dan membuka (*load*) kembali permainan dari database, sehingga user tidak harus menyelesaikan permainan dalam satu waktu dan dapat menyambungkannya di lain waktu.
3. Aplikasi mendukung animasi dan suara (audio), sehingga aplikasi menjadi lebih interaktif. Kecepatan animasi dan suara audio dapat diatur sesuai keinginan user.
4. Aplikasi mempunyai fitur bantuan, yang dapat membantu penjelasan dan pemahaman dasar terhadap *form-form* yang terdapat di dalam program.

5.2 Saran

Saran-saran yang diberikan untuk pengembangan lebih lanjut dari perangkat lunak ini adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi Ludo yang dibuat masih melibatkan satu *user* sebagai pemain sehingga tidak terbentuk sosialisai antar pemain. Oleh karena itu, untuk meningkatkan interaksi antar pemain maka diharapkan dapat dikembangkan suatu aplikasi permainan ludo *stand alone* yang dapat dimainkan oleh dua sampai empat *user* serta dapat melawan komputer juga.

2. Diharapkan untuk pengembangan selanjutnya permainan ini dapat dibuat menjadi permainan jaringan, sehingga beberapa *user* dapat bermain sekaligus walaupun berada di tempat yang berbeda.
3. Diharapkan untuk pengembangan selanjutnya aplikasi ini dibuat menjadi permainan yang berbentuk 3D sehingga memiliki tampilan yang lebih menarik.