

Daftar Pustaka

- Arbainsyah, 2008, Penerapan Pendekatan konstruktivisme untuk Meningkatkan Kemampuan Membaca Pemahaman Interpretatif Siswa, Telabang :Jurnal Pendidikan Vol 1, No 1, 2008.
- Album Kenang-Kenangan SMP Negeri 17 Palembang Tahun 2009/2010.
- Aziz, Farid, M, Ir. (2005). *Object Oriented Programming* dengan PHP5, Jakarta: PT Elex Media Komputindo Jakarta.
- Aliyanto, Arif. (2010). Sistem Pembelajaran Algoritma Stack dan Queue dengan Pendekatan Problem Base learning Untuk Mendukung Pembelajaran Sruktur Data, Program Pasca Sarjana Magister Teknik Informatika Universitas Dian Nuswantoro Semarang.
- Budiningsih A C, 2005, Belajar dan Pembelajaran, Jakarta: Rineka Cipta, Jakarta.
- Binanto, Iwan. (2010). Multimedia Digital-Dasar Teori dan Pengembangannya. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Darminto, Bambang Priyo, 2008, Studi Perbandingan Antara Model Pembelajaran Berbasis Komputer Dalam Peningkatan Kemampuan Berpikir Matematis Tingkat Tinggi, Teknologi Informasi Dan Komunikasi, Universitas Muhammadiyah Purwarejo, Purwarejo.
- Gloriani Yusida, 2008, Pendekatan Pembelajaran *Konstruktivisme* Dengan Teknik *Cooperative Learning* Di Sekolah Dasar, Jakarta.
- Hutagalung Andar, 2011, Aliran *Konstruktivisme* Dalam Pembelajaran Fisika, Program Pasca Sarjana Universitas Negeri Medan, Medan.
- Harsono HR, 2009, Peningkatan Hasil Belajar PKn melalui Model Pembelajaran Konstruktivistik dengan Multimedia dalam Bentuk Moving Picture pada Siswa Kelas VII-B SMP Barunawati Semester I Tahun Pelajaran 2008/2009, Semarang.
- Iwan Binanto, (2010), Multimedia Digital - Dasar Teori dan Pengembangannya , Yogyakarta:Andi, Yogyakarta.
- Kanginan, Marthen. 2006. IPA Fisika SMP kelas VII. Jakarta: Erlangga.
- Nugroho, Adi, 2010, Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek. Yogyakarta: CV.Andi Yogyakarta.

- Pressman, Roger S. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktis*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta
- Rias Istiana, 2009, *Pembelajaran Fisika Dengan Media Animasi Flash Melalui Pendekatan Keterampilan Proses Ditinjau Dari Motivasi Belajar Siswa Di Kelas VII SMP N 2 Purwanto*, Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Sebelas Maret, Surakarta.
- Suyanto, M. (2004) *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Suyanto, M (2004). *Analisis & Desain Aplikasi Multimedia Untuk Pemasaran*. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Warsita Bambang, 2008, *Teori Belajar Robert M.Gagne Dan Implikasinya Pada Pentingnya Pusat Sumber Belajar*, Jakarta.
- Yujayanto, A & SmitDev Community. (2008). *36 Menit Belajar Komputer Photoshop CS3*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo Jakarta.