

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Sekolah Tinggi Teknik Musi Palembang merupakan salah satu Perguruan Tinggi yang cukup berkembang di Palembang yang dalam hal ini mempunyai suatu tujuan yaitu untuk meluluskan mahasiswa-mahasiswa yang berkualitas. Untuk mencapai tujuannya itu, Sekolah Tinggi Teknik Musi Palembang harus juga memperhatikan tujuan dari subsistem-subsistem yang ada didalamnya, yang nantinya akan saling terkait. Salah satu sistem yang ada di dalam Sekolah Tinggi Teknik Musi Palembang adalah Sistem Persediaan Alat Tulis Kantor.

Sistem persediaan alat tulis kantor merupakan suatu sistem yang tujuannya adalah menyediakan segala kebutuhan alat tulis kantor yang dibutuhkan bila ada suatu kegiatan di Sekolah Tinggi Teknik Musi Palembang dan pada akhirnya nanti bisa membuat suatu laporan yang dapat digunakan untuk evaluasi pada waktu waktu yang akan datang bila ada kegiatan di Sekolah Tinggi Teknik Musi Palembang.

Untuk mendukung agar penggunaan alat-alat tulis dan kantor dapat terkontrol dengan baik maka diperlukan sebuah sistem dalam bentuk aplikasi komputer yang dapat digunakan untuk mengelola sekaligus mengontrol penggunaan alat-alat tulis dan kantor di Sekolah Tinggi Teknik Musi Palembang.

1.2 Rumusan Masalah

Masalah dalam penelitian ini adalah belum adanya Sistem yang dibangun secara khusus untuk mengelola penggunaan alat-alat tulis dan kantor di Sekolah Tinggi Teknik Musi Palembang.

1.3 Tujuan dan Manfaat

Dalam penelitian yang dilakukan tentunya memiliki tujuan dan manfaat yang akan dicapai. Berikut ini adalah tujuan dan manfaat dari penilitan.

1.3.1 Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah untuk membangun perangkat lunak sistem inventarisasi alat-alat tulis dan kantor di Sekolah Tinggi Teknik Musi Palembang.

1.3.2 Manfaat

Manfaat penelitian ini adalah untuk memberikan kemudahan bagi Sekolah Tinggi Teknik Musi untuk mengontrol inventarisasi alat-alat tulis dan kantor.

1.4 Batasan Masalah

Pada penelitian ini, batasan-batasan pada sistem yang akan dibangun yaitu berfungsi untuk mencatat barang masuk, mencatat barang keluar, mencetak laporan data barang, mencetak laporan barang masuk, dan mencetak laporan barang keluar.

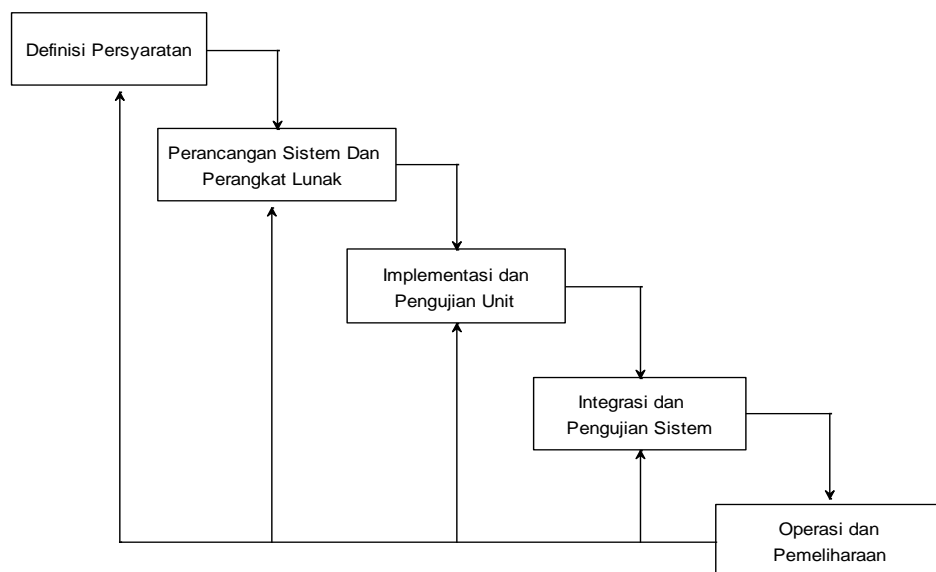
1.5 Metodologi Penelitian

Dalam pembangunan model proses perangkat lunak ini digunakan Model Air terjun (*Waterfall*). Ian Sommerville (2003:43) mendefinisikan model Air terjun (*Waterfall*) sebagai berikut:

Model pertama yang diterbitkan untuk proses pengembangan perangkat lunak diambil dari proses rekayasa lain. Berkat penurunan dari satu *fase* ke *fase* yang lainnya, model ini dikenal sebagai ‘model air terjun’ atau siklus hidup perangkat lunak. Tahap-tahap utama dari model ini memetakan kegiatan-kegiatan pengembangan dasar yaitu :

1. Analisis dan definisi persyaratan. Pelayanan, batasan dan tujuan sistem ditentukan melalui konsultasi dengan *user* sistem. Persyaratan ini kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.

2. Perancangan sistem dan perangkat lunak. Proses perancangan sistem membagi persyaratan dalam sistem perangkat keras atau perangkat lunak. Kegiatan ini menentukan arsitektur secara keseluruhan. Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan deskripsi abstraksi sistem perangkat lunak yang mendasar dan hubungan-hubungannya.
3. Implementasi dan pengujian unit. Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit telah memenuhi spesifikasinya.
4. Integrasi dan pengujian sistem. Unit program atau program individual diintegrasikan dan diuji sebagai sistem yang lengkap untuk menjamin bahwa persyaratan sistem telah terpenuhi. Setelah pengujian sistem, perangkat lunak dikirim kepada pelanggan.
5. Operasi dan pemeliharaan. Biasanya, ini merupakan fase siklus hidup yang paling lama. Sistem diinstall dan dipakai. Pemeliharaan mencakup koreksi dari berbagai error yang tidak ditemukan pada tahap-tahap terdahulu, memperbaiki atas implementasi unit sistem dan pengembangan pelayanan sistem, sementara persyaratan-persyaratan baru ditambahkan.



Gambar 1.1 Siklus Hidup Perangkat Lunak

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini meliputi teori-teori yang berhubungan dengan masalah pokok yang akan dibahas dan diselesaikan pada penelitian ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang tahap untuk mengidentifikasi masalah, mencari pemecahan masalah dan perancangan program.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini akan dibahas proses pembuatan program, *interface* dari program yang dibuat dan juga implementasi program serta pengujian tiap unit program.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari sistem yang telah dibangun setelah implementasi dan pengujian sistem. Sedangkan saran untuk kemajuan sistem.