

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Fachrie, Aidul. 2010. *Perancangan Pengajaran Berbantuan Komputer Mata Pelajaran Bahasa Inggris Studi Kasus Tenses*. Diambil dari skripsi Universitas Sumatera Utara.
- [2] Marganingsi, Dewi. 2010. *Penggunaan permainan tebak kata dalam meningkatkan hasil belajar IPS siswa kelas IV SD negeri 02 Dawung kecamatan Matesih Kabupaten Karangayar*.
- [3] Jumali, dkk. 2008. *Landasan Pendidikan*, Surakarta : Muhamadiyah University Press.
- [4] Grazer, E. 2001. *Problem Base Instruction*.
- [5] Pressman, Roger.S, 2002. *Software Engineering : A Practioner's Approach*. 5<sup>th</sup> McGrawHill.
- [6] Muhibbin, Syah. 2006. *Psikologi Belajar dan Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensido.
- [7] Darsono dkk. 2000. *Belajar dan Pembelajaran*. Semarang: CV IKIP Semarang Press.
- [8] Wanata, Irfan. *Teori Pembelajaran Behavioristik, Kognitif, dan Konstruksivisme*.
- [9] Rustantiningsih. 2008. *Implikasi pendidikan, pembelajaran dan pengajaran*.
- [10] Nurhadi. 2003. *Pembelajaran Kontekstual (Contekstual Teaching and Learning/CTL)*. Malang: Universitas Negeri Malang.
- [11] Barrows, H.S. 1996. *Problem Based Learning Medicine Beyond: A. Brief Overvie*. New direction for Teaching and Learning. 6, (8), 3-12.
- [12] Isjoni, 2007. *Integrated Learning Pendekatan Pembelajaran IPS di Pendidikan Dasar*. Bandung: Falah Production.
- [13] Susilawati, S. 2004. *Penerapan Problem Based Learning dalam Upaya Meningkatkan Kemampuan Mengajukan dan Pemecahan Masalah Matematika Siswa SLP Negeri di Bandung*. Tesis PPs UPL. Bandung: tidak diterbitkan.

- [14] Gathot Sumarsono, 2006. *Penerapan Problem Based Learning sebagai upaya meningkatkan hasil belajar fisika pokok bahasan kinematika gerak lurus pada siswa kelas X semester 1 Negeri 1 Batang*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- [15] Sudartha, I Gde Wawan. 2009. *Pemanfaatan Multimedia Dalam Pembelajaran Di Kelas*.
- [16] Haryadi. 2010. *Analisis Dan Desain Aplikasi Berbasis Multimedia Sebagai Sarana Informasi Dan Promosi Pada Teater "Manggar" STIMIK Amikom Yogyakarta*. Diambil dari skripsi STIMIK Amikom Yogyakarta.
- [17] Fenrich, P. 1997. *Practical Guidelines For Creating Instructional Multimedia Application*. Forth Worth : The Dryden Press.
- [18] Idris, Husni. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbantuan Komputer*.
- [19] Satrio Wahono, Romi. 2006. *Media Pembelajaran dalam Aspek Rekayasa Perangkat Lunak*. .
- [20] Gustia Ningsih, Dwi. 2009. *Perancangan Sistem Informasi Data Simpan Pinjam pada BMT Sinergi Medan*.
- [21] Sugiyono. 2004. *Metode Penelitian Bisnis*. Cetakan keenam. Badung. Penerbit : Alfabeta.