

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL LUAR	i
HALAMAN JUDUL DALAM	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
BAB 1 PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Tugas Akhir	2
1.5 Manfaat Tugas Akhir	2
1.6 Metodologi Penulisan Tugas Akhir	3
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	3
BAB 2 LANDASAN TEORI	
2.1 Bilangan Acak	5
2.2 <i>Linear Congruential Generator</i> (LCG)	5
2.3 <i>Lagged Fibonacci Generator</i>	6
2.4 <i>Game</i> (Permainan)	7
2.5 Jenis-jenis <i>Game</i>	7
2.6 Bentuk Ingatan Eksplisit dan Implisit	9
2.7 Tes Ingatan Langsung dan Tidak Langsung	9
2.7.1 Tes Ingatan Langsung/Eksplisit	9
2.7.2 Tes Ingatan Tidak Langsung/Implisit	10
2.8 Penelitian Tentang <i>Game</i> Ingatan	12
2.9 <i>Black Box Testing</i>	13
2.10 Metode-metode Sampling	13
2.10.1 Klasifikasi Teknik Sampling	13
2.10.2 Menentukan Ukuran Sampel	15
2.11 Kompleksitas Waktu Komputasi	16
BAB 3 PEMBAHASAN ALGORITMA LCG DAN LFG	
3.1 Analisis Permasalahan	18
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	19
3.3 Cara Memainkan <i>Game</i> Ingatan	19
3.4 Pembagian Tingkat Kesulitan	20
3.5 Perbandingan Algoritma <i>Linear Congruential Generator</i> (LCG) dan Algoritma <i>Lagged Fibonacci Generator</i> (LFG) ..	20
3.6 Penyebaran Data Algoritma <i>Linear Congruential Generator</i>	

	(LCG) dan Algoritma <i>Lagged Fibonacci Generator</i> (LFG) ..	21
3.7	Standar Pengukuran Kualitas Daya Ingat.....	24
3.8	Kompleksitas Waktu Komputasi Algoritma Linear Congruential Generator dan Lagged Fibonacci Generator	24
3.9	<i>Flowchart Game</i> Ingatan Menggunakan Algoritma <i>Lagged . Fibonacci Generator</i>	26
3.10	<i>Flowchart Game</i> Pengujian Algoritma terbaik antara <i>Linear Congruential Generator</i> (LCG) dan <i>Lagged Fibonacci Generator</i> (LFG)	36
3.11	Desain Halaman Aplikasi <i>Game</i> Ingatan	41
	3.11.1 Form menu_utama.....	41
	3.11.2 Form pilihan	41
	3.11.3 Form tingkat_kesulitan.....	42
	3.11.4 Form lanjutkan	43
	3.11.5 Form permainan.....	43
	3.11.6 Form input_nama	44
	3.11.7 Form hasil.....	45
	3.11.8 Form petunjuk	45
	3.11.9 Form nilai_tertinggi	46
3.12	Operasional Program	47
3.13	Analisis Data	47

BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN

5.1	Simpulan	54
5.2	Saran	54

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

1. Lampiran 1	L1
2. Lampiran 2	L2