

## **BAB 5**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1. Simpulan**

Simpulan penelitian yang telah dilakukan adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi permainan susun kata telah dikembangkan dengan menggunakan metode *waterfall* dan algoritma Boyer-Moore.
2. Aplikasi permainan susun kata dikembangkan sampai 6 *level* dengan tiap *level* memiliki tingkat kesulitan yang berbeda, pemain menyusun kata sekaligus menjawab arti kata dan nilai akan diberikan setiap kali dimainkan.

#### **5.2. Saran**

Aplikasi permainan susun kata yang dibuat hanya dapat dimainkan oleh satu *user*. Pengembangan selanjutnya, permainan ini dapat dikembangkan berbasis jejaring sosial sehingga digunakan beberapa *user* sekaligus walaupun berada ditempat yang berbeda.