

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRACT	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah.	2
1.4 Tujuan Penelitian.	2
1.5 Manfaat Penelitian.	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Sejarah Permainan.....	4
2.2 Permainan Tebak Kata.....	4
2.3 Sejarah <i>Mobile Phone</i>	5
2.4 <i>Mobile Game</i>	6
2.5 <i>Platform Java</i>	6
2.6 <i>Platform Java 2 Micro Edition (J2ME)</i>	8
2.7 <i>Waterfall Model</i>	11
2.8 <i>UML (Unified Modified Language)</i>	13
2.9 MIDlet.....	20
2.10 Algoritma Match String.....	21
2.11 Analisis Straightforward Matching.....	22

2.12	Wireless Toolkit dan Notepad++.....	24
2.13	CLDC.....	24
2.14	MIDP.....	24
2.15	Teknik Pengumpulan Data.....	25

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1	Daftar Aktor	27
3.2	Desain Perangkat Lunak	27
3.2.1	<i>Use Case Diagram</i> Aplikasi Permainan Tebak Kata.....	27
3.2.2	<i>Activity Diagram</i>	28
3.2.3	<i>Diagram Sequence</i>	29
3.2.4	<i>Diagram Collaboration</i>).....	30
3.2.5	<i>Diagram Class</i>	31
3.3	Kebutuhan <i>Game</i>	31
3.4	Desain <i>Interface</i> Pengguna	32
3.4.1	Desain Menu Permainan.....	32
3.4.2	Desain Menu Mulai.....	32
3.4.3	Desain Menu Skor Tertinggi.....	33
3.4.4	Desain Menu Pengaturan.....	34
3.4.5	Desain Menu Bantuan.....	34

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1	Lingkungan Implementasi	
4.1.1	Lingkungan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	35
4.1.2	Lingkungan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	37
4.2	Implementasi antar muka.....	37
4.2.1	Tampilan Menu Utama.....	39
4.2.2	Tampilan Menu Mulai.....	39
4.2.3	Tampilan Permainan Berakhir	40
4.2.4	Tampilan Skor Tertinggi	40
4.2.5	Tampilan Pengaturan	41

4.2.6	Tampilan Bantuan.....	43	
4.3	Pengujian (Testing)		
4.3.1	<i>Black Box</i>	44	
4.4	Tanggapan Pengguna.....	45	
BAB V SIMPULAN DAN SARAN			
5.1	Simpulan	52	
5.2	Saran	52	
DAFTAR PUSTAKA			53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	<i>Platform Java</i>	7
Gambar 2.2	Konfigurasi dan Profil <i>J2ME</i>	9
Gambar 2.3	Paket-Paket MIDP	10
Gambar 2.4	Tahapan <i>Waterfall Model</i>	11
Gambar 2.5	Daur Hidup MIDlet.....	20
Gambar 2.6	Mekanisme Sliding Windows	22
Gambar 3.1	<i>Use Case</i> Aplikasi permainan Tebak Kata.....	27
Gambar 3.2	Diagram <i>Activity</i> Permainan Tebak Kata.....	28
Gambar 3.3	Diagram <i>Sequence</i> Permainan Tebak Kata.	29
Gambar 3.4	Diagram <i>Collaboration</i> Permainan Tebak Kata.....	30
Gambar 3.5	Diagram <i>Class</i> Permainan Tebak Kata.	31
Gambar 3.6	Desain Menu Permainan.	32
Gambar 3.7	Desain Menu Mulai Permainan.	32
Gambar 3.8	Desain Menu Skor Tertinggi.	33
Gambar 3.9	Desain Menu Pengaturan.	34
Gambar 3.10	Desain Menu Bantuan.....	34
Gambar 4.1	Tampilan Awal program <i>J2ME</i>	38
Gambar 4.2	Tampilan Memilih Project	38
Gambar 4.3	Form Menu Utama.....	39
Gambar 4.4	Form Menu Mulai.....	39
Gambar 4.5	Form Permainan Selesai.....	40
Gambar 4.6	Form Skor Tertinggi	40
Gambar 4.7	Form Pengaturan.....	41
Gambar 4.8	Form Bantuan	41
Gambar 4.9	Diagram Hasil Kuesioner Aplikasi Permainan Tebak Kata.....	48

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Notasi-Notasi yang Dipakai dalam Diagram <i>Use Case</i>	15
Tabel 2.2	Notasi-Notasi yang Dipakai dalam Diagram Kelas.....	16
Tabel 2.3	Notasi-Notasi yang Dipakai dalam Diagram Aktivitas.....	17
Tabel 2.4	Notasi-Notasi yang Dipakai dalam Diagram Sekuens.....	18
Tabel 2.5	Notasi-Notasi yang Dipakai dalam Diagram Komponen	19
Tabel 4.1	Tabel Fungsi Menu Utama.....	42
Tabel 4.2	Tabel Fungsi Menu Mulai.....	43
Tabel 4.3	Tabel Fungsi Skor Tertinggi	43
Tabel 4.4	Tabel Fungsi Pengaturan.....	44
Tabel 4.5	Tabel Fungsi Bantuan.....	44
Tabel 4.6	Tabel Fungsi Keluar.....	44
Tabel 4.7	Tabel Acuan Penilaian Kuesioner	46
Tabel 4.8	Tabel Lembar Kuesioner Permainan Tebak Kata.....	45
Tabel 4.9	Tabel Hasil Kuesioner Aplikasi Tebak Kata.....	47
Tabel 4.10	Tabel Hasil Pengujian Kategori Umum.....	49
Tabel 4.11	Tabel Hasil Pengujian Kategori Olahraga.....	49
Tabel 4.12	Tabel Hasil Pengujian Kategori Antonim.....	50
Tabel 4.13	Tabel Hasil Pengujian Kategori Komputer	51