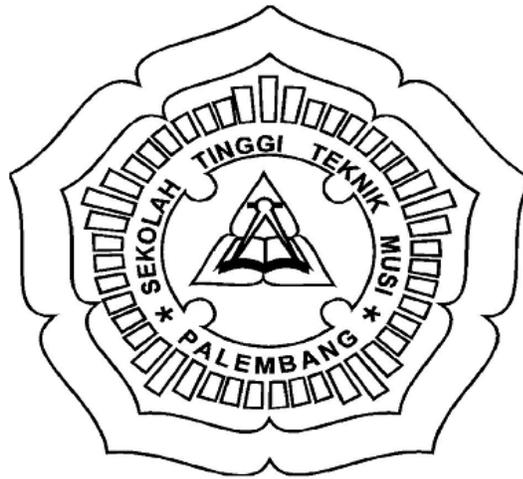


SKRIPSI

**PENERAPAN ALGORITMA A* PADA APLIKASI
*PUZZLE***



Latus Hermawan

3.08.004

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI TEKNIK MUSI
PALEMBANG**

2012