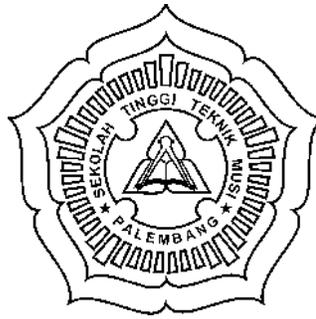


SKRIPSI

**MEMBUAT APLIKASI *GAME OHELLO* DENGAN
MENGUNAKAN ALGORITMA GREEDY**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh derajat
Sarjana Teknik Informatika



Ferlin Changdinata

3.08.002

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI TEKNIK MUSI
PALEMBANG
2012**