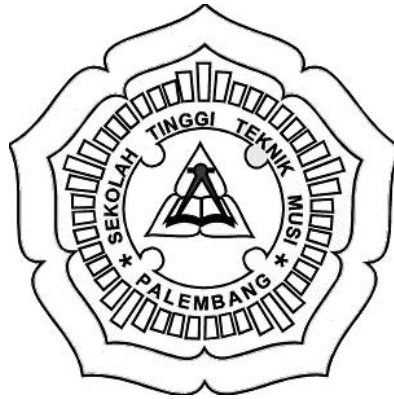


SKRIPSI

**APLIKASI PERMAINAN *TIC-TAC-TOE* DENGAN
MENGUNAKAN ALGORITMA *MINIMAX***



**ARIEFFIANTO
3.08.003**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI TEKNIK MUSI
PALEMBANG
2012**