

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1. Simpulan

Berdasarkan hasil pelaksanaan tugas akhir dalam membangun *Mobile Game* Pembelajaran Matematika ini, maka penulis dapat mengambil kesimpulan bahwa *Mobile Game* Pembelajaran Matematika ini memiliki keunggulan yang dapat dilihat berdasarkan hasil kuesioner. Keunggulan dari *Mobile Game* Pembelajaran Matematika ini adalah membantu siswa dalam mempelajari matematika dan cara kerja permainan mudah dipahami.

5.2. Saran

Adapun saran yang dapat disampaikan penulis dalam penggunaan ataupun pengembangan *Mobile Game* Pembelajaran Matematika ini dikemudian hari adalah:

1. *Mobile Game* Pembelajaran Matematika ini dapat dikembangkan lagi dengan menambahkan animasi bergerak untuk menarik perhatian para pemain dan fitur-fitur yang lebih lengkap.
2. Selain di *Development Technology Java*, *Mobile Game* Pembelajaran Matematika ini dapat dikembangkan di *Development Technology* lain seperti *android*, *windows mobile* dll.