

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Beberapa penjelasan yang telah dibahas dalam laporan ini mengenai penerapan algoritma runut balik (*backtracking*) pada permainan *tic tac toe*, penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Penerapan Algoritma *runut balik (backtracking)* dalam permainan *tic tac toe* dibuat untuk membantu agar komputer dapat berpikir seperti manusia sehingga dapat memberikan perlawanan kepada *player*
2. Perangkat lunak merupakan implementasi nyata penggunaan Algoritma runut balik (*backtracking*) dalam memberikan perlawanan saat bermain berbasis *Artificial Intelligence (AI)*.
3. Penggunaan algoritma runut balik (*backtracking*) dapat memberikan perlawanan yang baik yang membuat komputer dapat berpikir seperti manusia.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat disampaikan penulis dalam pengembangan penerapan algoritma ini dikemudian hari adalah:

1. Sebaiknya komputer yang digunakan dalam memainkan permainan ini menggunakan spesifikasi yang baik agar mempercepat proses berpikir komputer.
2. Tampilan visual aplikasi ini dapat dibuat lebih menarik untuk meningkatkan ketertarikan pemain dalam memainkan permainan ini.
3. Penambahan karakter bidak khusus dapat ditambahkan untuk membuat permainan semakin menarik.