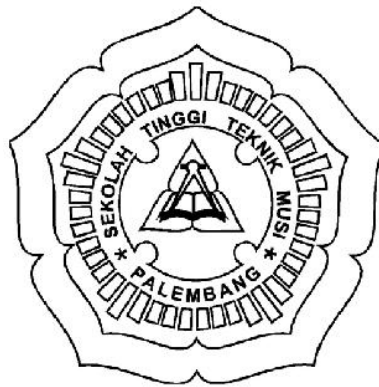


**PERMAINAN ULAR TANGGA UNTUK PEMBELAJARAN
MENGUNAKAN METODE HEURISTIK ALGORITMA
*BACKTRACKING***

LAPORAN SKRIPSI



TRI ADI NANDA

3.09.022

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI TEKNIK MUSI
PALEMBANG
2013**