

DAFTAR PUSTAKA

- Andari, L. *Application Development Matchme Game Using Java SE 6 And NetBeans IDE 6.7*. Diambil dari *Library* Universitas Gunadarma, 2009.
- Desiani, A. dan Arhami, M. *Konsep Kecerdasan Buatan*, Yogyakarta: Penerbit Andi, 2006.
- Desi, Arwin, Hendra. *Analisa Searching Algorithm Breadth-First, Depth-First dan Best-First Searching Pada Penyelesaian Problem Kotak-8*. Institut Teknologi Bandung: Teknik Komputer, 2006.
- Haryadi, (2010). *Analisis Dan Desain Aplikasi Berbasis Multimedia Sebagai Sarana Informasi Dan Promosi Pada Teater "Manggar" STIMIK Amikom Yogyakarta*. Yogyakarta: STIMIK Amikom.
- Himmanudin. *Rancang Bangun Game Novel Cisial Menggunakan Ren'py v.6.11.2*. Yogyakarta: Jurusan Teknik Informatika Fakultas Teknik Industri Universitas Islam Indonesia, 2011.
- Kusumadewi, S. *Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya)*. Yogyakarta: Penerbit Graha Ilmu, 2003.
- Lukman Hakim. *Pemograman Game dengan Visual Basic*. Yogyakarta: Penerbit Andi Offset, 2003.
- Ardhin Muhammad. *Implementasi Algoritma DFS untuk Pergerakan Ghost di Permainan Pac Man*. Bandung: Jurusan Teknik Informatika Sekolah Teknik Elektro Dan Informatika (ITB), 2011.
- Monterico Ardian. *Penerapan Dan Optimasi Algoritma Runut-Balik Interaktif Pencarian Solusi Pada Permainan Sudoku*. Institut Teknologi Bandung: . Informatika, 2007.
- Pressman, Roger, S. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Andi, 2002.
- Randy Cahya, Nur Rosyid, Rizki Yuniar. *Penyelesaian Puzzel Sudoku Menggunakan Algoritma Genetika*, Surabaya: Teknik Informatika, Kampus Institut Teknologi Sepuluh Nopember (ITS) Sukolilo, 2011.

- Rama Adhithia. *Penyelesaian Permainan Sudoku Dengan Algoritma Bruteforce, Backtracking, Dan Backtraking Dengan Optimasi*, Institut Teknologi Bandung: Teknik Informatika, 2007.
- Rezan, A. *Penerapan Pohon dan Algoritma Heuristic dalam Menyelesaikan Sliding Puzzle* . Institut Teknologi Bandung: Informatika, 2009.
- Rina Dewi Indah Sari. *Analisis Penyelesaian Puzzle Sudoku Dengan Menerapkan Algoritma Backtraking*. STMIK “ASIA” Malang: Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer, Informasi, 2011.