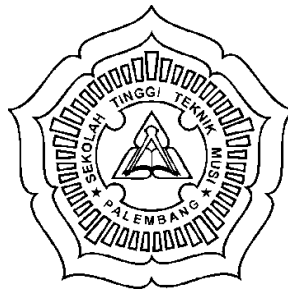


**APLIKASI PENCARIAN SOLUSI PERMAINAN *BATTLESHIP*
MENGUNAKAN ALGORITMA RUNUT-BALIK
(*BACKTRACKING*) DENGAN *BREADTH FIRST SEARCH* (BFS)**

LAPORAN SKRIPSI



**Felix Novendo Ishak
3.08.008**

**Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Tinggi Teknik Musi Palembang
Januari, 2013**