

DAFTAR PUSTAKA

- Amran, Anshar M., 2011, Definisi dan Jenis Penelitian, Sekolah Pasca Sarjana Institut Teknologi, Bandung.
- Arifin, Saiful, 2008, Prosedur dan Efektivitas Pengembangan Media Pembelajaran Ktap Matnul Ghoyah Wat Taqrib Bab Haji Menggunakan *Macromedia Flash 8* di Pesantren Luhur Alhusna Surabaya, Institut Agama Islam Negeri Sunan Ampel, Surabaya.
- Arvianto, Ilham R., dan Masduki, Budi M., 2011, Penggunaan Multimedia Pembelajaran untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa dengan Pendekatan *Instruksional Concrete Representation Abstrack (CRA)*, Universitas Muhammadiyah, Surakarta.
- Fitria, Debby, 2010, Aplikasi Multimedia Mata Pelajaran Biologi tentang Pembelajaran Sistem Pencernaan Manusia Bagi Siswa Kelas VII, Universitas Mercu Buana.
- Harjanto, Arif, 2012, Rancang Bangun *Computer Assisted Instruction (CAI)* Sebagai Media Pembelajaran dalam mata Pelajaran Fisika Sekolah Menengah Atas, Universitas Diponegoro, Semarang.
- Jamaludin, Thorid, 2012, Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Dasar dengan *Game Edukatif* Berbasis *Flash*, Jurusan Teknik Informatika AMIKOM, Yogyakarta.
- Kulsum, L. K., dan Rusdianto, D., 2011, Jelajah Dunia Teknologi Informasi dan Komunikasi, Cetakan II, Gravindo Media Pratama, Bandung.
- Lutfi, Ahmad, F., 2012, Membangun Media Pembelajaran FiQih dan Aqidah Islam untuk Man Cigugur Kuningan Menggunakan Aplikasi multimedia, AMIKOM, Yogyakarta.
- Marsita, A.R., Priatmoro, S. dan Kusuma, E., 2010, Analisis Kesulitan Belajar Kimia Siswa SMA Dalam Memahami Materi Larutan Penyangga Dengan Menggunakan *Two-Tier Multiple Choice Diagnostic Instrument*, Jurusan Kimia FMIPA Universitas Negeri, Semarang.
- Pressman, Roger. S., 2002, Rekayasa Perangkat Lunak, Pendekatan praktis, Buku ke-1, Andi, Yogyakarta.

Rizky, Paramitha dan Handayani, Sri. M, 2010, Pembuatan Aplikasi Pembelajaran Teknologi Informasi Komunikasi (TIK) Berbasis Multimedia di SD Negeri Pujokusuman I, AMIKOM, Yogyakarta.

Setiyawan, Dwi. A., 2007, Aplikasi Multimedia Pembelajaran Bahasa Inggris bagi Anak-anak, Universitas Sebelas Maret, Surakarta.

Sutopo, Hadi, 2009, Pengembangan Model Pembelajaran Pembuatan Aplikasi Multimedia KhususnyabPuzzle Game Pada Mata Kuliah Multimedia, Universitas Negeri, Jakarta.

Waryanto, Hadi N, 2007, Penggunaan Media *Audio Visual* dalam Menunjang Pembelajaran, SMA N 1, Bantul.