

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL LUAR	i
HALAMAN JUDUL DALAM	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
LEMBAR KEASLIAN	vi
HALAMAN PERNYATAAN	vii
ABSTRAK	viii
<i>ABSTRACT</i>	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xv
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Peneleitian	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sitematika Penulisan.	6
BAB II. LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Pendidikan Agama (Katolik)	7
2.2 Mengenal Karya-karya Yesus	8
2.3 Terlibat Dalam Kegiatan Gereja	9
2.4 Mengembangkan Keutamaan-Keutamaan Kristiani	13
2.5 Multimedia Pembelajaran	14
2.6 <i>Adobe Flash CS5</i>	14
2.7 <i>Adobe Photoshop CS3</i>	15
2.8 <i>Cool Edit 2000</i>	15
2.9 Program <i>Flowchart</i>	15
2.10 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	16
2.11 Teknik Pengujian Perangkat Lunak	20
BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	21
3.1 Analisis	21
3.2 Analisis Siswa	21
3.3 Analisis Sistem Pendukung	22
3.4 Analisis Pembelajaran	23

3.5 Kompetensi Pembelajaran	23
3.6 Analisis Pengembangan Perangkat Lunak	24
3.7 Analisis Fungsi Sub-System	25
3.8 Arsitektur Alat Bantu Pembelajaran	26
3.9 Logika Program (<i>Flowchart</i>) Alat Bantu Pembelajaran.....	33
3.10 <i>Storyboard</i>	34
3.11 Rancangan <i>InterFace</i>	39
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEGUJIAN	42
4.1 Implementasi	42
4.2 Pengujian Perangkat Lunak	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	47
5.1 Kesimpulan	47
5.2 Saran	47
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Diagram <i>Waterfal</i>	4
Gambar 3.1 Analisis Pembelajaran	23
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i>	26
Gambar 3.3 <i>Class Diagram</i>	27
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Halaman Utama.....	28
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Menu Materi Mengenal Karya-karya Yesus	28
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Menu Materi Terlibat Dalam Kegiatan Gereja	29
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Menu Materi Mengembangkan Keutamaan Kristiani	29
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Latihan Soal	30
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Menu Materi Mengenal Karya-karya Yesus.....	30
Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Menu Materi Terlibat Dalam Kegiatan Gereja	31
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram</i> Halaman Menu Materi Mengembangkan Keutamaan Kristiani	32
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> Latihan Soal	32
Gambar 3.13 <i>Flowchart</i> Alat Bantu Pembelajaran	33
Gambar 3.14 Desain Halaman Awal	39
Gambar 3.15 Desain Halaman Menu Utama	39
Gambar 3.16 Desain Halaman Menu Materi Mengenal Karya-karya Yesus.....	40
Gambar 3.17 Desain Halaman Menu Materi Terlibat Dalam Kegiatan Gereja....	40
Gambar 3.18 Desain Halaman Menu Materi Mengembangkan Keutamaan Kristiani	41
Gambar 3.19 Desain Halaman Awal Latihan Soal	41
Gambar 3.20 Desain Halaman Latihan Soal	41
Gambar 4.1 Tampilan Halaman Awal	42
Gambar 4.2 Tampilan Halaman Menu Utama	42
Gambar 4.3 Tampilan Halaman Menu Materi Mengenal Karya-karya Yesus	43
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Menu Materi Terlibat Dalam Kegiatan Gereja..	44
Gambar 4.5 Tampilan Halaman Menu Materi Mengembangkan Keutamaan Kristiani	44
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Latihan Soal.....	45

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Flowchart</i>	16
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	16
Tabel 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i>	17
Tabel 2.4 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	18
Tabel 2.5 Simbol <i>Activity Diagram</i>	19
Tabel 3.1 <i>Storyboard</i> Halaman Awal	34
Tabel 3.2 <i>Storyboard</i> Halaman Utama	34
Tabel 3.3 <i>Storyboard</i> Halaman Menu Materi Mengenal Karya-karya Yesus	35
Tabel 3.4 <i>Storyboard</i> Halaman Menu Materi Terlibat Dalam Kegiatan Gereja...	36
Tabel 3.5 <i>Storyboard</i> Halaman Menu Materi Mengembangkan Keutamaan Kristiani	37
Tabel 3.6 <i>Storyboard</i> Halaman Awal Latihan Soal	38
Tabel 3.7 <i>Storyboard</i> Halaman Latihan Soal	38
Tabel 4.1 Pengujian <i>Black-Box</i>	45