

## DAFTAR PUSTAKA

- Amran, Anshar M., 2011, Definisi dan Penelitian, Pasca Sarjana Institut Teknologi Bandung
- Chandra, 2011, *Flash CS5* untuk Orang Awam, Penerbit Maxikom, Palembang
- Dapiyanta, FX. Pendidikan ,2010, Agama Katolik Menjadi Sahabat Yesus untuk Kelas III SD, Kanisius, Yogyakarta.
- Kurnia, Arfita Restu D., 2011, Analisis Dan Perancangan Aplikasi Multimedia Pembelajaran Biologi Untuk Sma Kelas Xi, Yogyakarta.
- Martono, Dartok Titok, 2012, Alat Bantu Pembelajaran Wujud Zat dan Kalor dengan Pendekatan Konstruktivisme untuk Mendukung Mata Pelajaran Fisika, Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknik Musi Palembang
- Prasetya, Ananta Tri, 2012, Pembuatan Multimedia Interaktif Teknik Olah Raga Voli Sebagai Media Pembelajaran Menggunakan Adobe flash, Yogyakarta
- Resti Ana Marsita.dkk., 2010, Analisis Kesulitan Belajar Kimia Siswa Sma Dalam Memahami Materi Larutan Penyangga Dengan Menggunakan *Two-Tier Multiple Choice Diagnostic Instrumen*, SMK PGRI 2 Taman Pemalang.
- Sommerville, Ian, 2003, *Software Engineering* ( Rekayasa Perangkat Lunak), Erlangga, Jakarta
- Suyanto, M., 2004, Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing. Andi, Yogyakarta.