

DAFTAR PUSTAKA

- Astuti, Waniwatining. (2009). *Analisis Persyaratan Perangkat Lunak dan Spesifikasi*.
- Cahyo Nur Prambudi. (2010). *Sistem Informasi Pembiakan Ayam Fokus Monitoring Status Request Berbasis Mobile Pada PT. Reza Perkasa*. Institut Sepuluh November. Surabaya
- Darytamo, Budi. dkk. (2007). *Pemrograman Berorientasi Objek dengan Java 2 Platform Micro Edition (J2ME)*.
- Ferdiana; Ridi. (2008). “*Membangun Aplikasi SmartClient pada Platform Windows Mobile*”. Jakarta: Gramedia.
- Keogh, James. (2003).”*The Complete Refrence J2ME*”. McGraw-Hill, New York.
- Riyanto Bambang; Tamimuddin H.; Widayati Sri. (2011). “*Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Mobile learning Berbasis Java*”.
- Saputro Daniel Irwanto; Utomo Wiranto Herry; Steven Hendro. (2012). “*Perancangan Sistem Pembayaran Uang Kuliah Berbasis Mobile Dengan Notifikasi Pembayaran Melalui SMS*”. Jurnal Teknologi Informasi. Bandung.
- Pressman, Roger S. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak*, buku ke-1, Yogyakarta : Andi
- Wirawan I Made Agus; Ratnaya I Gede. (2011). “*Pengembangan Desain Pembelajaran Mobile Learning Management System Pada Materi Pengenalan Komponen Jaringan*”. Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan. Bali.
- Zi, Nurulliana. (2011). “*Implementasi Konsep Kecerdasan Buatan Dengan Metode Best First Search (BSF) Untuk Pembuatan Game Ular Tangga Modifikasi*”. USU Institutional Repository. Medan.
- Zoran Vucetic. (2010). *Mobile School Service (MSS)*. International Journal of Interactive Mobile Technologies Volume 4 Issue 2.