

DAFTAR PUSTAKA

- Ayuliana, 2009, *Testing dan Iplementasi Manajemen*, Penerbit Alfabeta, Bandung.
- Binanto, Iwan, 2010, *Multimedia Digital-Dasar Teori dan Pengembangannya*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Darminto, Bambang Priyo, 2008, *Studi Perbandingan Antara Model Pembelajaran Berbasis Komputer Dalam Peningkatan Kemampuan Berpikir Matematis Tingkat Tinggi, Teknologi Informasi Dan Komunikasi*. Universitas Muhammadiyah, Purwarejo.
- Deni, Satria, 2012, *Media Pembelajaran Fisika Interaktif Bahasan kapasitor Berbasis Flash Dan XML*, Program Studi Teknik Informatika, STMIK Provinsi Semarang, Semarang.
- Elinda, 2011, *Pembuatan Animasi Pembelajaran Teori Toricelli Menggunakan Program Flash*, Bandung, 22-23 Juni.
- Jogiyanto, 2004, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Karim, Saeful, 2008, *Belajar IPA:Membuka Alam Sekitar*, Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional, Jakarta.
- Nugroho, Adi, 2009, *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan JAVA*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Riza, Mahmudah, 2012, *Pengembangan Media Pembelajaran Dasar Kompetensi Kejuruan Menggunakan Above Flash CS4 Untuk SMK Negeri 1 Blitar*, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Surabaya, Surabaya.
- Sommerville, Ian, 2003, *Rekayasa Perangkat Lunak*, Edisi 6-Jilid 1, Erlangga, Jakarta.
- Surjono, H.D. 1995, *Pengembangan computer assisted instruction (CAI) untuk pembelajaran elektronika [Versi elektronik]. Jurnal Kependidikan. No.2 (XXV): 95-106.*
- Suyanto, M. 2004, *Multimedia Alat untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Wayan, Marti, 2009, *Pengembangan Media Pembelajaran Gaya Dan Tekanan Untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama Kelas VII*, Jurusan Manajemen Informatika, FTK, Undiksha, Bali.

Yujayanto, A. & SmitDev Community. 2008, *36 Menit Belajar Komputer Photoshop CS3*, PT Elex Media Komputindo, Jakarta.