

LAPORAN AKHIR
KEGIATAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT



“Pelatihan Desain Grafis untuk Jurnalistik”
Bagi Siswa – Siswi SMK Xaverius 1 Palembang

Oleh:

Dominikus Budiarto, M.T., IPM	0216078202	Ketua
Dr. Heri Setiawan, M.T., IPM	0211107101	Anggota
Yohanes Dicka Pratama, S.T., M.T.	0216068902	Anggota
Putri Chantika	16.12.003	Anggota
Vina Puspita	16.12.005	Anggota
Surianto	16.12.006	Anggota
William Christo Owen	16.12.023	Anggota

Program Studi Teknik Industri
Fakultas Sains dan Teknologi
UNIVERSITAS KATOLIK MUSI CHARITAS
PALEMBANG
November 2017

HALAMAN PENGESAHAN
PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT

Judul Kegiatan : "Pelatihan Desain Grafis untuk Jurnalistik"
Bagi Siswa – Siswi SMK Xaverius 1 Palembang

Nama Mitra : SMK Xaverius 1 Palembang

Kriteria Tim Pengusul :

a. Nama : Dominikus Budiarto, M.T., IPM.
b. NIDN : 0216078202
c. Jabatan/ Golongan : Asisten Ahli/ III B
d. Program Studi/ Fakultas : Teknik Industri/ Fakultas Sains dan Teknologi
e. Perguruan Tinggi : Universitas Katolik Musi Charitas (UKMC)
f. Bidang Keahlian : Desain Produk/Sistem Manufaktur
g. Alamat Kantor/ Telp./ Fax./ Surel : Kampus Bangau (rektorat), Jl. Bangau No. 60 Palembang 30113
0711-378171/ warek1@ukmc.ac.id

Anggota Tim Pengusul :

a. Jumlah Anggota : Dosen 2 orang
b. Nama Anggota 1/ Bidang Keahlian : Ergonomi Fisiologi Kerja/ Perancangan Sistem Kerja, Inovasi
c. Nama Anggota 2/ Bidang Keahlian : Rekayasa Manajemen Mutu/ Kualitas
d. Jumlah Mahasiswa yang terlibat : 4 orang

Lokasi Kegiatan/ Mitra :

a. Wilayah Mitra (Desa/ Kecamatan) : Jl. Betawi Raya No.1707, Sialang, Sematang Borang.
b. Kabupaten/ Kota : Palembang
c. Provinsi : Sumatera Selatan
d. Jarak PT ke Lokasi Mitra (Km) : ± 1,5 – 2 Km.

Luaran yang Dihasilkan :

Dari kegiatan ini luaran yang diharapkan adalah siswa-siswi SMK Xaverius 1 Palembang memahami dan memiliki kemampuan (praktik) dalam desain grafis untuk jurnalistik.

Biaya Total : Rp 1.500.000,00

Mengetahui

Dekan, EST, UKMC



Palembang, 23 November 2017

Ketua Tim Pelaksana,

(Dominikus Budiarto, M.T., IPM.)

NIDN. 0216078202



RINGKASAN

Kegiatan jurnalistik merupakan ilmu yang akrab dengan masyarakat sehari-hari. Ia ada di televisi, majalah, koran, radio dan internet. Jurnalistik dengan kelenturannya juga bisa masuk di berbagai disiplin ilmu. Ia tidak hanya mengasah keterampilan menulis bagi orang yang mempelajari jurnalistik namun lebih jauh mengajak orang untuk berfikir lebih dalam, bagi orang yang mempelajarinya. Ekstrakurikuler Jurnalistik di SMK Xaverius 1, dimaksudkan untuk membangun kelompok-kelompok jurnalistik di tingkat siswa. Hal ini merupakan upaya pensiasatan untuk kalangan siswa mengisi waktu senggangnya selepas kegiatan pendidikan wajib di sekolah. Upaya ini, juga berjalan beriringan dengan program pendidikan nasional, kurikulum berbasis kompetensi. Kompetensi yang ditawarkan dalam program ini adalah menulis. Ragam penulisan yang sedemikian banyak bisa menjadi pilihan para siswa untuk mengekspresikan dirinya. Membuat cerita pendek, puisi, tulisan berita dan novel. Di luar ekspresi-ekspresi yang telah menjadi paradigma para siswa “nongkrong di swalayan, nonton di bioskop, main playstation, bahkan tawuran”. Biasanya, sekolah-sekolah memiliki media majalah dinding atau majalah sekolah. Yang dikelola bersama guru dan siswa. Hal ini merupakan kegiatan yang sangat positif. Namun, kegiatan jurnalistik tidak berhenti begitu saja se usai majalah dinding dikreasi atau majalah/ tabloid sekolah diterbitkan. Ada banyak pendalaman yang bisa dilakukan untuk lebih mengasah bakat dan kemampuan jurnalistik/ menulis seseorang. Pelatihan ini hadir untuk menjadi solusi bagi sekolah yang ingin membuat media cetak atau e-mading sebagai alat publikasi jurnalistik. Pengabdian yang dilakukan ini (dengan judul Pelatihan Desain Grafis untuk Jurnalistik Bagi Siswa – Siswi SMK Xaverius 1 Palembang) bertujuan untuk menambah pemahaman dan keterampilan siswa/i untuk dapat mendesain tabloid/mading baik cetak maupun elektronik, sehingga majalah/ tabloid sekolah yang dihasilkan dapat menjadi sebuah majalah yang menarik hati dan membuat orang nyaman ketika membacanya.

Kata kunci: *Computer graphic design, jurnalistik, media*