

DAFTAR PUSTAKA

- Athoillah, Muhammad., dan Irawan, M. Isa. 2013. Perancangan Sistem Informasi *Mobile* Berbasis *Android* Untuk Kontrol Persediaan Barang di Gudang. Institut Teknologi Sepuluh Nopember . Surabaya.
- Avestro, Joyce. 2007. *Pengembangan Aplikasi Mobile*. J.E.N.I. Jakarta.
- Castro, Elizabeth. 2007. *HTML XHTML & CSS : Visual Quickstart Guide.6th Edition*. Peachpit Press . United States of America.
- Coupey, Eloise. 2001. *Marketing and the Internet: Conceptual Foundatio*. Prentice-Hall, Upper Saddle River. New Jersey.
- Hariyanto, Bambang. 2004. *Rekayasa Sistem Berorientasi Objek*. Informatika. Bandung.
- Hidayat, Rahmat. 2010. *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. PT Elex Media Komputindo. Jakarta.
- Iman, Nurul., Suswaini, Eka., dan Kurniawan, Hendra. 2014. Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Mobile Administrasi Perkantoran Berbasis *Web* dan *Android* . Universitas Maritim Raja Ali Haji. Tanjung Pinang.
- Inayah, Ayu Rizka., Afriyudi., dan Marlindawati. 2002. Aplikasi Pemesanan Menu Makanan di Rumah Makan Berbasis *Web Service* Menggunakan *Mobile Android*. Universitas Bina Darma. Palembang.
- Jusak. 2008. *Kreasi Situs Mobile Internet dengan xHTML-MP*. Prestasi Pustaka. Jakarta.
- Mukti, Suyandra E., Syafitra, Ridoaldi., Rusbandi., dan Rachmasyah. 2013. Rancang Bangun Aplikasi Bimbingan Akademik Berbasis *Web* dan *Android* pada Program Studi Manajemen S1 STIE MDP. STIE MDP. Palembang.
- Nugroho, Bunafit. 2005. *Pengembangan program WAP dengan WML & PHP*. Gaya Media. Yogyakarta.
- Nurhadi, Tyasno. 2003. *Pemrograman WML dan WMLS*. Andi. Yogyakarta.
- Peranginangin, Kasiman. 2006. *Aplikasi WEB dengan PHP dan MySQL*. Andi. Yogyakarta

- Pratama, A. Nur. 2015. Penjelasan Flat Design (Flat UI) – Teori Desain. www.teoridesain.com/2015/11/penjelasan-flat-desain-flat-ui.html. 20 November 2015 (20:30).
- Pressman, Roger S. 2002. *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi*. Andi. Yogyakarta.
- Santoso, Sugeng., Saputra, Doni., dan Pebriana, Deden. 2013. Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis *MobileWeb* Studi Kasus : SMA Citra Islami. STIMIK AMIK Raharja. Tanggerang.
- Simarmata, Janner. 2006. *Pemrograman WAP dengan menggunakan WML*. Andi. Yogyakarta.
- Sommerville, Ian. 2003. *Software Engineering: Rekayasa Perangkat* Edisi 6. Erlangga. Jakarta.
- Suhendar, A. 2003. *Teknologi Pemrograman Mobile Commerce*. Informatika. Bandung.
- Sukarsa, Made., dan Rupayana, Gede Made. 2011. Rancang Bangun i Iklan Berbasis *Mobile*. Badung . Universitas Udayana.
- Syaifulloh. 2012. *Perancangan Sistem Informasi Pariwisata Kabupaten Klaten Berbasis Mobile Menggunakan J2ME*. Amikom. Yogyakarta.
- Whitten, Jeffry L., Bentley, Lonnie D., dan Kevin, C. 2004. *Metode Desain dan Analisis Sistem*. Andi. Yogyakarta.