

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL LUAR	i
HALAMAN JUDUL DALAM	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	vi
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	vii
ABSTRAKSI	viii
ABSTRACT	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii

BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Profil Perusahaan	6
2.1.1 Struktur Organisasi	7
2.1.2 Tugas dan wewenang	8
2.2 Sistem Pendukung Keputusan	11
2.3 Metode <i>Promethee</i>	11
2.3.1 Prosedur <i>Promethee</i>	11
2.3.2 Rekomendasi fungsi preferensi dan kaidah	13
2.4 <i>Reward</i>	16
2.5 Metode Sekuensial linier	17
2.6 <i>Unified Modeling Language</i>	19
2.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	19
2.6.2 <i>Class Diagram</i>	20
2.6.3 <i>Sequence Diagram</i>	22
2.6.4 <i>Activity Diagram</i>	23
2.7 <i>PHP</i>	25
2.8 <i>MySql</i>	25

2.9	<i>Program Flowchart</i>	26
2.10	<i>Blackbox Testing</i>	27
2.11	<i>Whitebox Testing</i>	27
2.12	Studi Literatur.....	30
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1	Analisis Sistem.....	35
3.2	Analisis terhadap CV. MS Advertising.....	35
3.3	Analisis SPK dengan metode <i>Promethee</i>	35
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem	43
	3.4.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	43
	3.4.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	43
3.5	Perancangan Perangkat Lunak.....	44
	3.5.1 <i>Use Case Diagram SPK Reward</i>	44
	3.5.1.1. Skenario <i>Login Admin</i>	46
	3.5.1.2. Skenario Mengelola Pegawai	48
	3.5.1.3. Skenario Mengelola Kriteria.....	50
	3.5.1.4. Skenario Mengelola Nilai	52
	3.5.1.5. Skenario Mengelola Admin	54
	3.5.1.6. Skenario Mengakses SPK <i>Promethee</i>	56
	3.5.1.7. Class Diagram SPK <i>Reward</i>	57
3.7	Tabel Penjelasan Atribut	59
3.8	Perancangan Antarmuka	60
	3.8.1. Rancangan <i>Login Admin</i>	60
	3.8.2. Rancangan halaman Utama.....	60
	3.8.3. Rancangan halaman Pegawai	61
	3.8.4. Rancangan halaman Tambah Pegawai	61
	3.8.5. Rancangan halaman Kriteria.....	62
	3.8.6. Rancangan halaman Tambah Kriteria.....	62
	3.8.7. Rancangan halaman Input Nilai	63
	3.8.8. Rancangan halaman SPK <i>Promethee</i>	63
	3.8.9. Rancangan halaman Ubah <i>Password</i>	64
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	
4.1.	Implementasi Program	65
4.2.	Pengujian <i>Black Box</i>	71
4.3.	Pengujian <i>White Box</i>	73
	4.3.1 Koding Program Tambah Pegawai	74
	4.3.2 <i>Flowchart</i> Program pada bagian Tambah Pegawai	75
	4.3.3 <i>Basis Path</i> Program pada bagian Tambah Nilai.....	76
	4.3.4 Pengujian Aplikasi oleh <i>User</i>	78
BAB V	Penutup	
5.1.	Kesimpulan	79
5.2.	Saran	79
DAFTAR PUSTAKA		80
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Organisasi CV. MS Advertising	8
Gambar 2.2	Tipe Preferensi <i>Usual</i>	14
Gambar 2.3	Tipe Preferensi <i>Quasi</i>	14
Gambar 2.4	Tipe Preferensi <i>Linear</i>	15
Gambar 2.5	Tipe Preferensi <i>Level</i>	15
Gambar 2.6	Tipe Preferensi <i>Linear Quasi</i>	16
Gambar 2.7	Tipe Preferensi <i>Gaussian</i>	16
Gambar 2.8	Siklus model <i>sekuensial linear</i>	17
Gambar 2.9	Bagan Alir <i>Cyclomatic Complexity</i>	28
Gambar 2.10	<i>Flow Graph</i>	28
Gambar 3.1	<i>Flowchart metode Promethee</i>	37
Gambar 3.2	<i>Use Case Diagram SPK Reward</i>	45
Gambar 3.3	<i>Diagram Activity Login Admin</i>	47
Gambar 3.4	<i>Sequence Diagram Login Admin</i>	47
Gambar 3.5	<i>Diagram Activity Mengelola Pegawai</i>	49
Gambar 3.6	<i>Sequence Diagram Mengelola Pegawai</i>	49
Gambar 3.7	<i>Diagram Activity Mengelola Kriteria</i>	51
Gambar 3.8	<i>Sequence Diagram Mengelola Kriteria</i>	51
Gambar 3.9	<i>Diagram Activity Mengelola Nilai</i>	53
Gambar 3.10	<i>Sequence Diagram Mengelola Nilai</i>	53
Gambar 3.11	<i>Diagram Activity Mengelola Admin</i>	55
Gambar 3.12	<i>Sequence Diagram Mengelola Admin</i>	55
Gambar 3.13	<i>Diagram Activity Mengakses SPK Promethee</i>	57
Gambar 3.14	<i>Sequence Diagram Mengakses SPK Promethee</i>	57
Gambar 3.15	<i>Class Diagram SPK Reward</i>	52
Gambar 3.16	Rancangan <i>Form</i> Halaman <i>Login Admin</i>	54
Gambar 3.17	Rancangan <i>Form</i> Halaman <i>Utama</i>	54
Gambar 3.18	Rancangan <i>Form</i> Halaman <i>Pegawai</i>	55
Gambar 3.19	Rancangan <i>Form</i> Halaman <i>Tambah Pegawai</i>	55
Gambar 3.20	Rancangan <i>Form</i> Halaman <i>Kriteria</i>	56
Gambar 3.21	Rancangan <i>Form</i> Halaman <i>Tambah Kriteria</i>	56
Gambar 3.22	Rancangan <i>Form</i> Halaman <i>Input Nilai</i>	57
Gambar 3.23	Rancangan <i>Form</i> Halaman <i>SPK Promethee</i>	57
Gambar 3.24	Rancangan <i>Form</i> Halaman <i>Ubah Password</i>	58
Gambar 4.1	Implementasi <i>Form</i> Halaman <i>Login Admin</i>	65
Gambar 4.2	Implementasi <i>Form</i> Halaman <i>utama</i>	66
Gambar 4.3	Implementasi <i>Form</i> Halaman <i>Informasi</i>	66
Gambar 4.4	Implementasi <i>Form</i> Halaman <i>Data Pegawai</i>	67
Gambar 4.5	Implementasi <i>Form</i> Halaman <i>Tambah Pegawai</i>	67
Gambar 4.6	Implementasi <i>Form</i> Halaman <i>Data Kriteria</i>	68
Gambar 4.7	Implementasi <i>Form</i> Halaman <i>Tambah Kriteria</i>	68
Gambar 4.8	Implementasi <i>Form</i> Halaman <i>Nilai</i>	69

Gambar 4.9 Implementasi <i>Form</i> Halaman <i>Input</i> Nilai	69
Gambar 4.10 Implementasi <i>Form</i> Halaman SPK <i>Promethee</i>	70
Gambar 4.11 Implementasi Halaman Menu Admin	70
Gambar 4.12 <i>Flowchart</i> Program Bagian Tambah Pegawai	75
Gambar 4.13 <i>Basis Path</i> Program Bagian Tambah Pegawai	76
Gambar 4.14 Kuesioner Pengujian Aplikasi Oleh User	78

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol <i>Use Case Diagram</i>	19
Tabel 2.2	Simbol <i>Class Diagram</i>	21
Tabel 2.3	Simbol <i>Sequence Diagram</i>	22
Tabel 2.4	Simbol <i>Activity Diagram</i>	24
Tabel 2.5	Simbol Program <i>Flowchart</i>	26
Tabel 2.6	<i>Cyclomatic Complexity</i>	29
Tabel 2.7	Studi Literatur Penelitian	33
Tabel 3.1	Kriteria Penilaian Pegawai	36
Tabel 3.2	Contoh Nilai Kriteria Pegawai	38
Tabel 3.3	Tabel Kriteria Tipe Preferensi	39
Tabel 3.4	Nilai Indeks Multi Kriteria.....	41
Tabel 3.5	Skenario Login <i>Admin</i>	46
Tabel 3.6	Skenario Mengelola Pegawai.....	48
Tabel 3.7	Skenario Mengelola Kriteria	50
Tabel 3.8	Skenario Mengelola Nilai	52
Tabel 3.9	Skenario Mengelola Admin	54
Tabel 3.10	Skenario Mengakses SPK <i>Promethee</i>	56
Tabel 3.11	Penjelasan Atribut.....	59
Tabel 4.1	Pengujian Halaman Login	71
Tabel 4.2	Pengujian Menu Pegawai	71
Tabel 4.3	Pengujian Menu Kriteria.....	72
Tabel 4.4	Pengujian Menu Nilai	72
Tabel 4.5	Pengujian SPK <i>Promethee</i>	72
Tabel 4.6	Jalur <i>Basis Path</i>	77

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Foto Bukti Implementasi Program di CV. MS Advertising

Lampiran 2. Hasil Wawancara