

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL DEPAN	i
HALAMAN JUDUL DALAM	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
LEMBAR KEASLIAN KARYA	vi
HALAMAN PERNYATAAN PERETUJUAN PUBLIKASI	vii
ABSTRAKSI	viii
ABSTRACT	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematis Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Sistem Informasi Geografis.....	7
2.1.1 Komponen-Komponen Sistem Informasi Geografis.....	7
2.2 Google map	9
2.3 (UML)Unified Modeling Language	9
2.3.1 Use Case Diagram	9
2.3.2 ClassDiagram	11
2.3.3 SequenceDiagram	13
2.3.2 ActivityDiagram	15
2.4 (PHP) Perl Hypertext Preprocessor	16
2.5 MySQL.....	17
2.6 Analsis PIECES.....	17
2.7 Flowchart	18
2.8 Teknik Pengujian.....	19
2.8.1 Black Box Testing	19
2.8.2 White Box Testing.....	20
2.9 Studi Literatur	23

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem	28
3.1.1 Prosedur Sistem yang Sedang Berjalan	28
3.2 Analisis Permasalahan	28
1 Metode Analisis PIECES	29
2 Analisis Sebab Akibat	30
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem	32
3.3.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	32
3.3.2 Analisis Kebutuhan NonFungsional	32
3.4 Perancangan Sistem yang Diusulkan	33
3.4.1 <i>Class Diagram</i>	33
3.5 <i>Use Case Diagram</i>	34
3.5.1 Skenario <i>Use Case</i>	36
3.5.1.1 Skenario Halaman Awal Admin.....	36
3.5.1.2 Skenario <i>Login Admin</i>	38
3.5.1.3 Skenario Mengelola Kecamatan.....	41
3.5.1.4 Skenario Mengelola Admin	44
3.5.1.5 Skenario Mengakses Home	47
3.5.1.6 Skenario Mengakses Pencarian	49
3.5.2 Perancangan Antarmuka Sistem	51
3.5.2.1 Rancangan Antar Muka <i>Home Page</i>	52
3.5.2.2 Rancangan Antar Muka Halaman <i>Login Admin</i>	53
3.5.2.3 Rancangan Antar Muka Halaman Tambah Kecamatan	53
3.5.2.4 Rancangan Antar Muka Halaman Edit/Hapus Kecamatan	54
3.5.2.5 Rancangan Antar Muka Halaman Ganti <i>Password</i>	55

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1 Implementasi Sistem	56
4.1.1 Lingkungan Implementasi.....	56
4.1.2 Implementasi Program	56
4.2 Pengujian Sistem	63
4.3 Pengujian <i>Whitebox Testing</i>	65
4.3.1 <i>Flowchart</i> Program Halaman Menu Admin.....	69
4.3.2 <i>Basis Path</i> Program Halaman Menu Admin	70

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	74
5.2 Saran.....	74

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simbol-simbol Program <i>Flowchart</i>	19
Gambar 2.2 Bagan Alir <i>CyclomaticComplexity</i>	21
Gambar 2.3 <i>FlowGraph</i>	21
Gambar 3.1 <i>Class</i> Diagram.....	33
Gambar 3.2 <i>Use Case</i> Diagram	35
Gambar 3.3 Diagram <i>Activity</i> Halaman Awal Admin	37
Gambar 3.4 <i>Sequence</i> Diagram Halaman Awal Admin	37
Gambar 3.5 Diagram <i>ActivityLogin</i> Admin	39
Gambar 3.6 <i>Sequence</i> Diagram <i>Login</i> Admin	40
Gambar 3.7 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Kecamatan	42
Gambar 3.8 <i>Sequence</i> Diagram Mengelola Kecamatan.....	43
Gambar 3.9 Diagram <i>Activity</i> Mengelola Admin	45
Gambar 3.10 <i>Sequence</i> Diagram Mengelola Admin	46
Gambar 3.11 Diagram <i>Activity</i> Mengakses Home	48
Gambar 3.12 <i>Sequence</i> Diagram Mengakses Home	49
Gambar 3.13 Diagram <i>Activity</i> Mengakses Pencarian	50
Gambar 3.14 <i>Sequence</i> Diagram Mengakses Pencarian	51
Gambar 3.15 Rancangan Antarmuka <i>Home Page</i>	52
Gambar 3.16 Rancangan Antarmuka <i>Login</i> Admin.....	53
Gambar 3.17 Rancangan Antarmuka Tambah Kecamatan.....	53
Gambar 3.18 Rancangan Antarmuka Edit/Hapus Kecamatan	54
Gambar 3.19 Rancangan Antarmuka Ganti <i>Password</i>	55
Gambar 4.1 Implementasi Halaman <i>Home Page</i>	57
Gambar 4.2 Implementasi Halaman <i>Login</i> Admin	58
Gambar 4.3 Implementasi Halaman Menu Admin	59
Gambar 4.4 Implementasi Halaman Tambah Data Kecamatan.....	60
Gambar 4.5 Implementasi Halaman <i>Edit/Delete</i> Kecamatan	61
Gambar 4.6 Implementasi Halaman Proses <i>Edit/Delete</i> Data Kecamatan	62
Gambar 4.7 Implementasi Halaman Ganti <i>Password</i>	62
Gambar 4.8 <i>Flowchart</i> Program pada Bagian Menu Admin	69
Gambar 4.9 <i>Basis Path</i> Porgram SIG Persebaran Kantor kecamatan	70

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	10
Tabel 2.2 Simbol <i>Class Diagram</i>	12
Tabel 2.3 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	13
Tabel 2.4 Tabel <i>Activity Diagram</i>	15
Tabel 2.5 Tabel <i>ClytomaticComplexity</i>	23
Tabel 2.6 Tabel Studi Literatur	26
Tabel 3.1 Tabel Permasalahan <i>PIECES</i>	29
Tabel 3.2 Tabel Sebab Akibat	30
Tabel 3.3 Keterangan Atribut <i>Class Diagram</i>	34
Tabel 3.4 Skenario Halaman Awal Admin	36
Tabel 3.5 Skenario <i>Login Admin</i>	38
Tabel 3.6 Skenario Mengelolah Informasi Kecamatan	41
Tabel 3.7 Skenario Mengelolah Admin	44
Tabel 3.8 Skenario Mengelolah <i>Home</i>	47
Tabel 3.9 Skenario Mengelolah Admin	49
Tabel 4.1 Spesifikasi <i>Hardware dan Software</i>	56
Tabel 4.2 Deskripsi Halaman <i>Administrator</i>	59
Tabel 4.3 Hasil Uji Terhadap Halaman <i>Home Page</i>	63
Tabel 4.4 Hasil Uji Terhadap Halaman Menu <i>Admin</i>	64
Tabel 4.5 Hasil Uji Terhadap Halaman Lokasi Kecamatan	64
Tabel 4.6 Hasil Uji Terhadap Halaman Ganti <i>Password</i>	65
Tabel 4.7 Jalur <i>Basis Path</i>	71

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Kartu Konsultasi Tugas Akhir/Skripsi