

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL LUAR	i
HALAMAN JUDUL DALAM	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	vi
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	vii
ABSTRAKSI	viii
ABSTRACT	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Sistem Pendukung Keputusan	6
2.2 <i>Promethee</i>	6
2.2.1 Tahapan Perhitungan Metode <i>Promethee</i>	7
2.3 Metodologi Pengembangan Sistem	8
2.4 <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	9
2.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	10
2.4.2 <i>Class Diagram</i>	11
2.4.3 <i>Sequence Diagram</i>	12
2.5 <i>Flowchart</i> Program	14
2.6 Teknik Pengujian	15
2.6.1 <i>Black Box Testing</i>	15
2.6.2 <i>White Box Testing</i>	15
2.7 Studi Literatur	18
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Analisis Sistem	22

3.1.1	Analisis Kebutuhan Sistem.....	22
3.1.2	Analisis <i>Promethee</i>	23
3.1.3	Flowchart Algoritma <i>Promethee</i>	32
3.2	Perancangan Sistem	32
3.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	33
3.2.2	Skenario Halaman Awal Admin	34
3.2.3	Skenario <i>Login Admin</i>	35
3.2.4	Skenario Mengelola <i>Admin</i>	36
3.2.5	Skenario Mengelola Data Mobil.....	38
3.2.6	Skenario Mengakses Beranda.....	40
3.2.7	Skenario Mengakses Mobil	41
3.2.8	Skenario Mengakses SPK.....	42
3.2.9	Skenario Mengakses Voting Mobil	44
3.2.10	<i>Class Diagram</i>	45
3.2.11	Spesifikasi Penjelasan Atribut	46
3.2.12	Perancangan Antar Muka	46
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	
4.1	Implementasi Sistem	52
4.1.1	Implementasi Program	52
4.2	Pengujian Unit.....	58
4.2.1	Pengujian <i>White Box Testing</i>	58
4.3	Pengujian Sistem	66
4.3.2	Pengujian <i>Black Box Testing</i>	66
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1	Kesimpulan	68
5.2	Saran	68

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Model <i>Waterfall</i>	8
Gambar 2.2	Bagan Alir <i>Cyclomatic Complexity</i>	16
Gambar 2.3	<i>Flow Graph</i>	16
Gambar 3.1	<i>Flowchart</i> Algoritma <i>Promethee</i>	33
Gambar 3.2	<i>Usecase Diagram</i>	34
Gambar 3.3	<i>Sequence Diagram</i> Halaman Awal Admin	35
Gambar 3.4	<i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	37
Gambar 3.5	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Admin	39
Gambar 3.6	<i>Sequence Diagram</i> Mengelola Data Mobil.....	41
Gambar 3.7	<i>Sequence Diagram</i> Mengakses Beranda.....	42
Gambar 3.8	<i>Sequence Diagram</i> Mengakses Mobil	43
Gambar 3.9	<i>Sequence Diagram</i> Mengakses SPK.....	44
Gambar 3.10	<i>Sequence Diagram</i> Mengakses Voting Mobil	46
Gambar 3.11	<i>Class diagram</i>	46
Gambar 3.12	Rancangan Antarmuka Halaman Utama <i>User</i>	48
Gambar 3.13	Rancangan Antarmuka Halaman Menu Mobil.....	48
Gambar 3.14	Rancangan Antarmuka Halaman SPK	49
Gambar 3.15	Rancangan Antarmuka Halaman Hasil SPK.....	49
Gambar 3.16	Rancangan Antarmuka Halaman Hubungi Kami.....	50
Gambar 3.17	Rancangan Antarmuka Halaman Login <i>Admin</i>	50
Gambar 3.18	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Admin</i>	51
Gambar 3.19	Rancangan Antarmuka Halaman Mobil.....	51
Gambar 3.20	Rancangan Antarmuka Halaman SPK	52
Gambar 3.21	Rancangan Antarmuka Halaman Voting.....	52
Gambar 4.1	Halaman Utama <i>User</i>	53
Gambar 4.2	Halaman Mobil.....	53
Gambar 4.3	Halaman SPK	54
Gambar 4.4	Halaman Hasil SPK.....	54
Gambar 4.5	Halaman Hubungi Kami.....	55
Gambar 4.6	Halaman <i>Login admin</i>	55
Gambar 4.7	Halaman Utama <i>admin</i>	56
Gambar 4.8	Halaman Menu Admin	56
Gambar 4.9	Halaman Mobil.....	57
Gambar 4.10	Halaman SPK	57
Gambar 4.11	Halaman Voting	58
Gambar 4.12	<i>Flowchart</i> SPK Pemilihan Mobil Honda	63
Gambar 4.13	<i>Basis Path</i> SPK Pemilihan Mobil Honda.....	64

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol <i>Use Case Diagram</i>	10
Tabel 2.2	Simbol <i>Class Diagram</i>	11
Tabel 2.3	Simbol <i>Sequence Diagram</i>	13
Tabel 2.4	Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	14
Tabel 2.5	Tabel Kompleksitas Siklomatik.....	18
Tabel 2.6	Studi Literatur	20
Tabel 3.1	Nilai Tiap Kriteria.....	24
Tabel 3.2	Nilai Indeks Multikriteria.....	31
Tabel 3.3	Hasil <i>Leaving Flow</i>	32
Tabel 3.4	Hasil <i>Entering Flow</i>	32
Tabel 3.5	Hasil <i>Net Flow</i>	32
Tabel 3.6	Skenario Halaman Awal <i>Admin</i>	35
Tabel 3.7	Skenario Halaman <i>Login Admin</i>	36
Tabel 3.8	Skenario Mengelola <i>Admin</i>	37
Tabel 3.9	Skenario Mengelola Data Mobil.....	39
Tabel 3.10	Skenario Mengakses Beranda	41
Tabel 3.11	Skenario Mengakses Mobil.....	42
Tabel 3.12	Skenario Mengakses SPK.....	43
Tabel 3.13	Skenario Mengakses <i>Voting Mobil</i>	45
Tabel 3.14	Penjelasan Atribut.....	47
Tabel 4.1	Pengujian <i>Black box</i>	65
Tabel 4.2	<i>Test Case</i> Pengujian <i>White Box</i>	65
Tabel 4.3	Pengujian <i>Black Box</i>	66

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Lembar Bimbingan
- Lampiran 2 Lembar Hasil Wawancara