

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan serta rumusan masalah yang diajukan mengenai Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Untuk Mendukung Pelajaran Bahasa Mandarin Berbasis Android, maka penulis menarik beberapa kesimpulan, yakni :

1. Aplikasi ini dibangun menggunakan Adobe Flash CS6 AIR (*Adobe Integrated Runtime*) for Android dan Bahasa Pemrograman *ActionScript 3.0*. Materi dalam aplikasi pembelajaran ini meliputi sejarah mandarin, konsonan awal, bentuk nada, bentuk goresan, penarikan goresan, angka mandarin, latihan soal dan video.

#### **5.2 Saran**

Dalam penerapaaan sistem yang baru diharapkan dapat berjalan dengan lancar dan agar penggunaan aplikasi ini dapat lebih maksimal memberikan beberapa saran, antara lain :

1. Perlu adanya pengembangan materi pembelajaran Bahasa Mandarin dasar untuk materi lanjutan/ lebih tinggi.
2. Aplikasi yang dibuat dapat dikembangkan lagi berdasarkan kegemaran pengguna atau divariasikan dengan tampilan animasi yang disesuaikan dengan minat pengguna.
3. Menambah jumlah level/ tingkat pada tiap tipe soal latihan.
4. Menvariasikan model lebih menarik, misal pengaplikasian materi kedalam bentuk permainan-permainan sederhana, karena permainan juga merupakan salah satu metode yang efektif untuk meningkatkan motivasi belajar siswa.