

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan serta rumusan masalah yang diajukan mengenai Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Untuk Mendukung Pelajaran Bahasa Mandarin Berbasis Android, maka penulis menarik beberapa kesimpulan, yakni :

1. Aplikasi ini dibangun menggunakan Adobe Flash CS6 AIR (*Adobe Integrated Runtime*) for Android dan Bahasa Pemrograman *ActionScript 3.0*. Materi dalam aplikasi pembelajaran ini meliputi sejarah mandarin, konsonan awal, bentuk nada, bentuk goresan, penarikan goresan, angka mandarin, latihan soal dan video.

5.2 Saran

Dalam penerapaaan sistem yang baru diharapkan dapat berjalan dengan lancar dan agar penggunaan aplikasi ini dapat lebih maksimal memberikan beberapa saran, antara lain :

1. Perlu adanya pengembangan materi pembelajaran Bahasa Mandarin dasar untuk materi lanjutan/ lebih tinggi.
2. Aplikasi yang dibuat dapat dikembangkan lagi berdasarkan kegemaran pengguna atau divariasikan dengan tampilan animasi yang disesuaikan dengan minat pengguna.
3. Menambah jumlah level/ tingkat pada tiap tipe soal latihan.
4. Menvariasikan model lebih menarik, misal pengaplikasian materi kedalam bentuk permainan-permainan sederhana, karena permainan juga merupakan salah satu metode yang efektif untuk meningkatkan motivasi belajar siswa.