

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan tujuan, hipotesis, hasil penelitian yang telah dilakukan dan pembahasan yang telah dikemukakan dapat ditarik kesimpulan penelitian sebagai berikut :

1. Median hasil pengukuran perkembangan motorik halus anak pada saat sebelum di berikan bermain origami dan plastisin adalah 70,500 dengan standar deviasi 6.3200.
2. Median hasil pengukuran perkembangan motorik halus anak pada saat sesudah dilakukan bermain origami dan plastisin adalah 75,500 dengan standar deviasi 7,4731.
3. Ada perbedaan yang signifikan perkembangan motorik halus anak antara sebelum dan sesudah diberikan tindakan bermain origami dan plastisin yaitu median pengukuran perkembangan motorik halus sebelum 70,500, dan perkembangan motorik halus sesudah 75,500 yang mengalami peningkatan.
4. Ada pengaruh dari sebelum dilakukan bermain origami dan plastisin dengan sesudah dilakukan bermain origami dan plastisin ini dapat dilihat dari hasil uji *statistic t-test* diketahui nilai *p value*= 0,001.

## **B. Saran**

### **1. Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Musi Charitas Palembang**

Diharapkan hasil penelitian ini dapat menambah referensi kepustakaan tentang penelitian keperawatan anak khususnya lingkup komunitas dan jurnal kesehatan pada pihak Institusi Pendidikan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas Musi Charitas Palembang untuk meningkatkan ilmu pengetahuan serta topik tentang permainan origami dan plastisin dan perkembangan motorik halus pada anak dijadikan sebagai pembelajaran pembahasan di keperawatan komunitas atau keperawatan anak.

### **2. Bagi TK Melati Prima Talang Betutu Palembang**

Diharapkan hasil penelitian ini dapat memberi pemikiran baru tentang media pembelajaran dan informasi tentang perkembangan motorik halus anak serta diharapkan origami dan plastisin juga bisa dijadikan sebagai media pembelajaran untuk anak di TK sebagai pengisi waktu luang.

### **3. Bagi Keluarga Siswa/I TK Melati Prima**

Diharapkan hasil penelitian ini dapat dijadikan masukan bagi keluarga untuk lebih memperhatikan setiap tingkat perkembangan anak. Serta diharapkan juga keluarga dapat melakukan bermain origami dan plastisin ini di rumah sebagai media belajar untuk melatih gerakan jari-jemari, dan menumbuhkan kreativitas anak.

#### 4. Bagi Peneliti Selanjutnya

Diharapkan hasil penelitian ini dapat dijadikan bahan acuan agar para peneliti selanjutnya dapat mengembangkan penelitian mengenai tahap perkembangan-perkembangan anak dengan menggunakan variabel bermain yang bervariasi seperti bermain origami dan plastisin dengan menggunakan memakai group pengontrol agar lebih akurat.