

DAFTAR PUSTAKA

- Afridah, W. (2011) 'Intervensi Pendidikan Gizi Terhadap Ibu Balita Gizi Kurang di Kelurahan Wonokromo Kota Surabaya'.
- Amallya, L. (2014) *Melihat Dampak Sosial Media Masa Kini*, *kompasiana.com*.
- Anna, K. L. (2014) *Menatap Layar 'Gadget' Sambil Membungkuk Memicu Cedera*, *kompas.com*. Available at: <https://lifestyle.kompas.com/read/2014/11/19/080000923/Menatap.Layar.Gadget.Sambil.aMembungkuk.Memicu.Cedera> (Accessed: 22 March 2019).
- Anna, L. K. (2017) 'Remaja Era Sekarang Lebih Kekanak-Kanakan?', *kompas.com*.
- Arifin, Z. (2019) *Mendidik Generasi Gadget*, *hidayatullah.com*.
- Asif, A. R. and Rahmadi, F. A. (2017) 'Hubungan Tingkat Kecanduan Gadget dengan Gangguan Emosi dan Perilaku Remaja Usia 11-12 Tahun', *Jurnal Kedokteran Diponegoro*, 6.
- Bakri (2017) 'Pemko Diminta Sosialisasikan Bahaya Gadget', *serambinews.com*, January. Available at: <http://aceh.tribunnews.com/2017/03/13/pemko-diminta-sosialisasikan-bahaya-gadget>.
- Bohang, F. K. (2015) 'Kecanduan Smartphone? Jawab 20 Pertanyaan ini!', *tekno.kompas.com*.
- Bohang and Fatimah, K. (2017) '7 Efek Buruk Cahaya Layar Ponsel bagi Mata di Malam Hari', *kompas.com*.
- Budiarto, E. (2012) *Biostatistika untuk Kedokteran dan Kesehatan Masyarakat*. Jakarta: EGC.
- Bulechek, G. M. *et al.* (2013) *Nursing Interventions Classification*. 6th edn. Edited by I. Nurjannah and R. D. Tumanggor. ELSEVIER.
- Christyaningsih and Yolanda, F. (2017) 'Defenisi Kecanduan Gadget Menurut Sosiolog', *REPUBLICA.CO.ID*, November.
- Deloitte (2014) 'Global Mobile Consumer Survey The Pulse of the Mobile Nation (The Dutch Perspective)'.
- Dharma, K. K. (2011) *Metodologi Penelitian Keperawatan*. Jakarta: Trans Info Media.

- Fajariyah, S. N., Suryawan, A. and Atika (2018) 'Dampak Penggunaan Gawai Terhadap Perkembangan Anak', 20.
- Felix, A. (2018) *Dampak Candu Gadget pada Remaja dan Tips Mengatasinya*, *cnnindonesia.com*.
- Fitriani, S. (2011) *Promosi Kesehatan*. Graha Ilmu.
- Hansraj, K. K. (2014) 'Assessment of stresses in the cervical spine caused by posture and position of the head.', *Surgical technology international*, 25, pp. 277–9. doi: 10.1016/j.pain.2014.
- Hasanah, B. *et al.* (2019) 'Penyuluhan dan Pendampingan Program Perilaku Hidup Bersih dan Sehat si Kelurahan Banten Kecamatan Kasemen', *bantenese jurnal pengabdian masyarakat*.
- Ikhsan, H., SKM., MM, A. and SKM.M.Kes.Epid, P. (2012) 'Pengaruh Pendidikan Kesehatan Bahaya Merokok Terhadap Perilaku Mengurangi Konsumsi Rokok Pada Remaja (Studi Kasus Di Dukuh Kluweng Desa Kejambon Kecamatan Taman Kabupaten Pemalang)', *STIKES Telogorejo Semarang*, pp. 1–7.
- Imami, A. D., Sulistyorini, D. and Setyowati, N. (2016) 'Efektivitas Pendampingan Kegiatan Menggambar (Dengan Modifikasi Art Therapy) Sebagai Katarsis Terhadap Agresivitas Alfathika Dwi Imami Diyah Sulistiyorini Ninik Setiyowati', (1996), pp. 1–5. Available at: <http://journal2.um.ac.id/index.php/JSPsi/article/viewFile/5977/3073>.
- Induniasih and Ratna, W. (2017) *Promosi Kesehatan Pendidikan Kesehatan dalam Keperawatan*. Yogyakarta: PUSTAKA BARU PERS.
- Iswidharmanjaya (2014) *Bila Si Kecil bermain Gadget*. bisakimia.
- Jarmy, A. and Rahayuningsih, S. I. (2017) 'Hubungan Penggunaan Gadget dengan Kualitas Tidur pada Remaja'.
- Jemadu, L. (2018) *5 Dampak Negatif Menggunakan Ponsel Sebelum Tidur*, *suara.com*.
- Kamila, N. (2014) '9 Penyakit yang Bersumber dari Gadget', *liputan6.com*.
- Kharis, M. (2015) *Dampak Gadget Bagi Pelajar*, *kompasiana.com*.
- Krisnakai (2017) *Pengertian Tingkat Pendidikan*, *bukuteori.com*.

- Kwon, M. *et al.* (2013) 'The smartphone addiction scale: Development and validation of a short version for adolescents', *PLoS ONE*. doi: 10.1371/journal.pone.0083558.
- Lamsaputri, N. and Najahah, I. (2018) 'Pengaruh Penyuluhan dengan Pendampingan terhadap Perilaku Remaja Putri Minum Tablet Tambah Darah di SMPN 8 Mataram Tahun 2018'.
- Maharani, D. (2016) *Dampak Buruk Ponsel bagi Remaja dan Cara Mengatasinya*, *kompas.com*.
- Mansur, H. (2009) *Psikologi Ibu dan Anak untuk Kebidanan*. Jakarta: Salemba Medika.
- Moedia, A. (2016) *Cara Atasi Anak yang Kecanduan Gadget*, *liputan6.com*. Jakarta.
- Mubarak, W. I. (2012) *Promosi kesehatan untuk bidan*. Jakarta: Salemba Medika.
- Mullen, C. (2016) 'Alternative Mentoring Types'.
- Musthafa, B. (2016) *Pendampingan*.
- Nafisa, A. Z. (2017) *Dampak Positif dan Negatif Penggunaan Gadget*, *bangsaonline.com*.
- Ningsih, T. H. S. (2018) 'PENGARUH EDUKASI PEDOMAN GIZI SEIMBANG TERHADAP PENGETAHUAN DAN SIKAP REMAJA PUTRI KURUS', *JOMIS (Journal Of Midwifery Science)*, Vol 2. No.
- Notoatmodjo, S. (2015) *Promosi Kesehatan dan Perilaku Kesehatan*. Jakarta: Renika Cipta.
- Notoatmodjo, S. (2018) *Metode Penelitian Kesehatan*. Jakarta: Renika Cipta.
- Palar, J. E., Onibala, F. and Oroh, W. (2018) 'Hubungan Peran Keluarga Dalam Mneghindari Dampak Negatif Penggunaan Gadget Pada Anak Dengan Perilaku Anak Dalam Penggunaan Gadget Di Desa Kiawa 2 Barat Kecamatan Kawangkoan Utara', *ejournal keperawatan (e-Kp)*, 6.
- Palmer, A. S. (2012) 'Multimodal coaching and its application to workplace, life and health coaching', *The Danish Journal of Coaching Psychology*, 2(October), pp. 91–98.
- Pangan, T. *et al.* (2017) 'STIMULASI PENGGUNAAN GADGET AMAN PADA ANAK BALITA', (November), pp. 568–574.

- Pininta, A. (2016) *Setengah Remaja di Amerika Kecanduan 'Gadget'*, *kompas.com*. Available at: <https://lifestyle.kompas.com/read/2016/05/08/191100623/Setengah.Remaja.a.di.Amerika.Kecanduan.Gadget>. (Accessed: 31 March 2019).
- PPNI, tim pokja S. (2017) *Standar Diagnosis Keperawatan Indonesia*. 1st edn. Jakarta: Dewan Pengurus Pusat.
- Puspitaningrum, I. and Hartiti, T. (2017) *Peningkatan Kualitas Personal dan Profesional Perawat Melalui Pengembangan Keprofesian Berkelanjutan (PKB)*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Putri, M. H. and Sirait, T. (2014) 'Pengaruh Pendidikan Gigi dengan Menggunakan Model Rahang Dibandingkan dengan Metode Pendampingan Terhadap Tingkat Kebersihan Gigi dan Mulut Siswa-Siswi Tunanetra SLB-A Bandung', 46.
- Putro, Z. K. (2017) 'APLIKASIA: Jurnal Aplikasi Ilmu-ilmu Agama', *Aplikasia: Jurnal Aplikasi Ilmu Ilmu Agama*, 17(1), pp. 25–32.
- Rahman, R. T. A. (2014) *Metodologi Penelitian dan Statistik*. Bogor: IN MEDIA.
- Rahmayunita, H. (2017) *7 Tips Atasi Kecanduan Gadget Ini Bisa Bikin Hidup Lebih Bahagia*, *nextren.gri.id*.
- Rasjid, F. E. (2014) *Android: Sistem Operasi pada Smartphone*, UBAYA.
- Riadi, M. (2017) *pengertian, bentuk dan manfaat dukungan sosial*, *kajianpustaka.com*.
- Riyanto, A. (2011) *Aplikasi Metodologi Penelitian Kesehatan*. Yogyakarta: Nuamedika.
- Rumampuk, J. (2016) 'Hubungan penggunaan smartphone dengan fungsi penglihatan pada mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Sam Ratulangi Manado angkatan 2016', *Jurnal e-Biomedik (eBm)*, Volume 4, Nomor 2, Juli-Desember 2016, 4, pp. 0–5.
- Sage, A. (2018) *New Ways to Detect and Stop Smartphone Addiction Among Teens*, *psychcentral.com*.
- Santoso, R. (2018) *Pendampingan Program*, *kompasiana.com*.
- Sari, T. P. (2016) 'Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Personal Sosial Anak Usia Pra Sekolah di TKIT AL MUKMIN', *PROFESI*.

- Sari, Y. P., Mulyanti, L. D. and Oktriani, T. (2015) 'Pengaruh Pendidikan Kesehatan Reproduksi Menggunakan Metode Mentoring Terhadap Pengetahuan Remaja Tentang Kesehatan Reproduksi', *NERS Jurnal Keperawatan*, 11.
- Satchwell, K. (2006) *Mentoring Literature*.
- Sativa, R. L. (2017) 'Berapa Lama Waktu Ideal Gunakan Gadget?', *detik.com*.
- Septania and Chandra, R. (2018) 'Lebih dari Separuh "Generasi Z" Kecanduan Ponsel', *kompas.com*.
- Setianingsih, Ardani, A. W. and Khayati, F. N. (2018) 'Dampak Penggunaan Gadget pada Anak Usia Prasekolah Dapat Meningkatkan Resiko Gangguan Pemusatan Perhatian dan Hiperaktivitas', XVI.
- Shabrina, A. (2018) *Remaja SMP dan SMA Ternyata Butuh Waktu Tidur Lebih Banyak, Lho!*, *hellosehat.com*. Available at: <https://hellosehat.com/hidup-sehat/fakta-unik/waktu-tidur-remaja-lebih-banyak/> (Accessed: 22 April 2019).
- Shah, P. P. and Sheth, M. S. (2018) 'Correlation of smartphone use addiction with text neck syndrome and SMS thumb in physiotherapy students', *International Journal Of Community Medicine And Public Health*, 5(6), p. 2512. doi: 10.18203/2394-6040.ijcmph20182187.
- Simanjuntak, R. D. and Fanani, E. (2016) 'Pengaruh Penyuluhan Terhadap Peningkatan Perilaku Penggunaan Alat Pelindung Diri', *Journal Ilmu Keolahragaaan Universitas Negeri Malang*. doi: 10.1109/ICCVW.2009.5457666.
- Singgih, S. (2015) *Menguasai Statistik Nonparametrik Konsep Dasar dan Aplikasi dengan SPSS*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- Sugiyono (2017) *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sujianti (2018) 'Hubungan Lama dan Frekuensi Kegunaan Gadget dengan Perkembangan Sosial Anak Pra Sekolah di TK Islam AL IRSYAD 01 Cilacap', *jurnal kebidanan*, 8.
- Sulaiman, R. M. (2016) *beda kecanduan anak laki-laki dan perempuan*, *detik.com*. Jakarta.

- Sulastris (2018) 'Pengaruh Pendidikan Kesehatan Terhadap Sikap dan Perilaku Personal hygiene Gigi dan Mulut Anak Usia Dekolah di SD Negeri Payung', *Jurnal Care*, 6(1), pp. 92–101.
- Tashandra, N. (2018) *Kecanduan Gadget dan Game Online itu Nyata*, *lifestyle.kompas.com*.
- Triastutik, Y. (2018) 'Hubungan Bermain Gadget Dengan Tingkat Perkembangan Anak Usia 4-6 Tahun', pp. 1–105.
- Turner, D. (2015) *Kunci Keberhasilan Mentorship*, *femina.co.id*.
- Utami, E. (2016) 'Kemampuan Otak Menyerap Informasi Hanya 20 Menit Pertama', *suara.com*. Available at: <https://www.suara.com/teknologi/2016/09/10/154100/kemampuan-otak-menyerap-informasi-hanya-20-menit-pertama>.
- Wawan, A. and Dewi (2010) *Teori & Pengukuran Pengetahuan, Sikap, dan Perilaku Manusia*. Yogyakarta: Nuhamedika.
- Widhiarso, W. (2011) *Membuat Kategori Skor Hasil Pengukuran dari Skala*, *ugm.ac.id*.
- Widiyastuti, Y. (2011) *Kesehatan Reproduksi*. Yogyakarta: Fitramaya.
- Wijarnoko (2016) *Ayah Baik, Ibu Baik*. Jakarta: keluarga indonesia bahagia.
- Wilson, H. I. (2015) *Wong's Nursing Care of Infants and Children*. 10th edn. Canada: ELSEVIER.
- Young, K. S. (2004) 'Internet Addiction A New Clinical Phenomenon and Its Consequences', *The American Behavioral Scientist*.