

LAPORAN AKHIR

RESEARCH IN ACTION



Pembuatan Aplikasi *Quiz Online* Bagi Mahasiswa Sistem Informasi dan Informatika (Pengembangan Aplikasi Portal Tugas)

Disusun oleh:

Maria Bellaniar I., M.Eng.

0015019101

Ketua

Latius Hermawan, M.Kom.

0229128901

Anggota

Program Studi Sistem Informasi dan Informatika

Fakultas Sains dan Teknologi

UNIVERSITAS KATOLIK MUSI CHARITAS

PALEMBANG

Januari 2020



**SURAT PERNYATAAN
KEABSAHAN KARYA ILMIAH**

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	:	Maria Bellaniar Ismiati, S.Kom., M.Eng.
NIP	:	205.2015.1
NIDN	:	0229128901
Tempat, Tanggal Lahir	:	Palembang, 29 Desember 1989
Pangkat, Golongan, TMT	:	IIIB / Asisten Ahli / Januari 2015
Jabatan, TMT	:	Dosen Tetap
Bidang Ilmu/Mata Kuliah	:	AI / Kecerdasan Buatan
Jurusan/Program Studi	:	Sistem Informasi
Unit Kerja	:	Fakultas Sains dan Teknologi

Dengan ini menyatakan bahwa Karya Ilmiah, seperti di bawah ini:

No.	Karya Ilmiah	Judul	Identitas Karya Ilmiah (ISBN/ISSN/Edisi/Tahun Terbit/Penerbit)	Alamat Unggah Online
1	Laporan Penelitian/ Artikel	Pembuatan Aplikasi Quiz Online Bagi Mahasiswa Sistem Informasi dan Informatika (Pengembangan Aplikasi Portal Tugas)		

1. Adalah benar karya saya sendiri atau bukan plagiat hasil karya orang lain dan saya ajukan sebagai bahan Laporan Beban Kerja Dosen.
2. Apabila di kemudian hari terbukti bahwa karya ilmiah ini bukan karya saya sendiri atau plagiat hasil karya orang lain, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai ketentuan perundang-undangan yang berlaku.

Demikian surat pernyataan ini saya buat untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.

Palembang, 20 November 2019
Yang Membuat Pernyataan,



Maria Bellaniar I., S.Kom., M.Eng.
NIDN : 0229128901

ABSTRAKSI

Teknologi internet semakin berkembang pesat tidak hanya di dunia bisnis saja, tetapi juga di dunia pendidikan. Dunia pendidikan sekarang sudah banyak yang menggunakan kecanggihan teknologi dan berbasis internet, seperti proses belajar mengajar secara elektronik / yang dikenal dengan *e-learning*. Salah satu fitur *e-learning* dalam proses belajar mengajar adalah dapat menampilkan materi, soal latihan, kuis, ataupun ujian secara elektronik. Selama ini di UKMC, kuis seringkali dilakukan dengan cara konvensional yaitu menggunakan kertas yang akan memperbanyak kertas-kertas yang tidak digunakan lagi. Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi *quis online* bagi mahasiswa Sistem Informasi agar dosen dan mahasiswa dapat menghemat waktu dalam pengeraannya dan pengecekannya. Pembuatan aplikasi dapat membantu proses konvensional dapat berkembang dengan menggunakan teknologi dan secara *real time*. Proses pengeraan penelitian ini dimulai dari *Requirements Planning* (Perencanaan Persyaratan), *User Design*, Konstruksi, dan *Testing / Evaluasi* hingga yang terakhir adalah pembuatan laporan akhir penelitian. Penelitian ini akan menampilkan suatu menu Kuis dengan soal-soal berupa Pilihan Ganda dan nantinya akan langsung ada hasil jawaban yang benar dan salah beserta nilai dan keterangan lulus atau tidaknya. Hasil penelitian ini untuk mengurangi tumpukan kertas (*paperless*) serta interaksi antara mahasiswa dan dosen tidak secara konvensional lagi. Penelitian ini juga merupakan pengembangan dari aplikasi portal tugas bagi mahasiswa Informatika dan Sistem Informasi yang telah dibuat di tahun sebelumnya.

Kata kunci: *e-learning*, *quis*, internet.

ABSTRACT

Internet technology is growing rapidly not only in the business world, but also in the world of education. Many of the world of education now uses technological sophistication and internet-based, such as the process of teaching and learning electronically / known as e-learning. One e-learning feature in the teaching and learning process is that it can display material, practice questions, quizzes, or exams electronically. During this time in UKMC, quizzes are often carried out in a conventional manner using paper that will multiply papers that are not used anymore. The purpose of this study is to create an online quis application for Information Systems students so that lecturers and students can save time in the process and checking. Making an application can help conventional processes be developed by using technology and in real time. The process of conducting this research starts from Requirements Planning, User Design, Construction, and Testing / Evaluation until finally the final report is made. This research will present a Quiz menu with questions in the form of Multiple Choice and there will be immediately the results of right and wrong answers along with grades and information on whether or not to pass. The results of this study to reduce the paperless stack (paperless) and interactions between students and lecturers are not conventional anymore. This research is also the development of the task portal application for Informatics and Information Systems students that was made in the previous year.

Keywords: e-learning, quiZ, internet.