

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini sangat pesat, sehingga manusia dalam mengerjakan setiap pekerjaan selalu membutuhkan komputer. Komputer memiliki peranan yang sangat vital dalam pemecahan masalah khusus dalam pengolahan data, karena komputer memiliki kecepatan tingkat akurasi yang tinggi dalam pemrosesan data, sehingga dapat mempermudah pekerjaan manusia (Chandra Erawan).

PT. Musi Prima Karsa merupakan perusahaan yang bergerak di bidang bongkar muat barang. Meski sudah lama berdiri, perusahaan ini masih belum menggunakan sistem komputerisasi dalam sistem pendataan dan pelaporan bongkar muat. Perusahaan ini memiliki permasalahan pada bagian bongkar muat kapal yaitu melakukan perekapan data-data bongkar muat kapal secara manual dengan cara mengumpulkan berkas-berkas yang dibutuhkan karena belum mempunyai aplikasi khusus yang dapat mendukung proses pengolahan data bongkar muat barang di perusahaan ini. Untuk mengefektifkan dan mengefisienkan fungsi penyediaan informasi tersebut, diperlukan suatu sistem informasi yang khusus untuk mencatat dan menyediakan data serta menghasilkan informasi yang akurat kepada pihak yang berwenang dalam penyelenggaraan dasar pengambilan keputusan pimpinan.

Saat ini dalam menghasilkan informasi data bongkar muat kapal, PT. Musi Prima Karsa menggunakan *Microsoft Excel* pencatatan data tersebut. Adapun pencatatan yang dimaksud yakni apabila kapal tersebut masuk ke pelabuhan maka bagian administrasi langsung memberikan formulir bongkar muat barang kepada pihak pemilik kapal. Setelah pihak pemilik kapal tersebut menyerahkan ke bagian administrasi dan pada akhir bulan (setelah 30 hari kerja) bagian administrasi akan merekapitulasi seluruh formulir yang ada dengan

menggunakan *excel*. Setelah melakukan kerja praktik, adapun yang menjadi beberapa kekurangan sistem saat ini adalah sebagai berikut:

1. Pencatatan transaksi berdasarkan formulir yang diberikan memerlukan waktu yang lama untuk setiap transaksi.
2. Penyajian informasi kurang akurat.
3. Terdapat *redundant* dokumen.

Berdasarkan dengan hasil yang pencatatan transaksi yang memerlukan waktu lama, untuk mengatasi permasalahan tersebut pada perusahaan tersebut, maka saya membuat perancangan aplikasi menggunakan model pengembangan sistem *prototype* serta menggunakan *Balsamiq Mockups* sebagai perancangan tampilannya dan *Visio* untuk gambaran rancangan program dan *database*.

Aplikasi ini sangat diperlukan oleh PT. Musi Prima Karsa karena pada perusahaan tersebut belum terdapat sistem untuk pendataan dan pelaporan bongkar muat kapal pada perusahaan, sehingga data-data tersebut di arsipkan dalam kertas yang seringkali berserakan dan kehilangan data. Hal ini disebabkan karena pencatatan atau proses rekapitulasi membutuhkan waktu yang relatif lama. (Lampiran1)

## **1.2 Tujuan**

Kegiatan kerja praktik yang dilakukan bertujuan: untuk merancang suatu sistem informasi bongkar muat kapal sebagai media informasi data perkapalan dalam rangka menghasilkan informasi yang akurat, meminimalisir *redundancy* data dan menyajikan informasi yang update pada PT. Musi Prima Karsa”.

## **1.3 Manfaat**

Manfaat kegiatan kerja praktik yang dilakukan adalah: Admin yang bertugas di PT. Musi Prima Karsa dipermudah dalam melakukan pendataan dan pelaporan bongkar muat .

## **1.4 Waktu Pelaksanaan**

Kerja praktik di PT. Musi Prima Karsa dimulai pada bulan Maret 2019. Terhitung sejak tanggal 18 Maret sampai dengan 18 April 2019 dengan waktu pelaksanaan pada pukul 13.00 s.d. 16.00.