

ABSTRAK

PT. Musi Prima Karsa adalah perusahaan yang bergerak dalam bidang bongkar muat. Adapun tujuan dari kerja praktik ini adalah untuk merancang suatu sistem informasi bongkar muat kapal sebagai media informasi data perkapalan dalam rangka menghasilkan informasi yang akurat, meminimalisir redundancy data dan menyajikan informasi yang *update* pada PT. Musi Prima Karsa. Perancangan aplikasi menggunakan model pengembangan sistem *prototype* serta menggunakan *Balsamiq Mockups* sebagai perancangan tampilannya dan *Visio* untuk gambaran rancangan program dan *database*. Aplikasi ini sangat diperlukan oleh PT. Musi Prima Karsa karena pada perusahaan tersebut belum terdapat sistem untuk pendataan dan pelaporan bongkar muat kapal pada perusahaan, sehingga data-data tersebut di arsipkan dalam kertas yang seringkali berserakan dan kehilangan data.

Kata Kunci: Sistem, perancangan, *Prototype*, *BalsamiqMockups*, *Visio*

ABSTRACT

PT. Musi Prima Karsa is a company engaged in loading and unloading. The purpose of this practical work is to design a ship loading and unloading information system as a medium for shipping data information in order to produce accurate information, minimize data redundancy and present updated information at PT. Musi Prima Karsa. The design of the application uses a prototype system development model and uses Balsamiq Mockups as its design and Visio design for an overview of program and database designs. This application is very much needed by PT. Musi Prima Karsa because in the company there is no system for data collection and reporting of ship loading and unloading at the company, so that the data is archived on paper which is often scattered and lost data.

Keywords: System, design, Prototype, BalsamiqMockups, Visio