

## DAFTAR PUSTAKA

- Amat, R., Sari, J. Y., Ningrum, I. P., & . (2017). Implementasi Metode Local Binary Pattens untuk Pengenalan Pola Huruf Hiragana dan Katakana pada Smarphone. *Jurnal Ilmiah Teknolog Informasi*.
- Apriyanti, K., & Widodo, T. W. (2016). Implementasi Optical Character Recognition Berbasis Backproagation untuk Text to Speech Perangkat Android. *IJES, Vol 6 No. 1*, 13-24.
- Basuki, A. (2005). Retrieved July 15, 2016, from <http://basukilecturer.pens.ac.id/lecturee/sesi4citra.pdf>
- Budhi, R. K., Yanggah, M. E., & Hari, Y. (2016). Rancangan Bangun Aplikasi Pembelajaran Aksara Mandarin untuk Anak prasekolah Berbasi Androind. *Prosiding Nasional Multi Displin Ilmu dan Call For Paper*.
- Delsavonita, & Candra, F. (2018). Sistem Pengenalan Pola Karakter Huruf Korea menggunakan Metode Pricipal Component Analysis dan Jaringan Syaraf Tiruan Backproagation. *Jom FTEKNIK Vol 5*.
- Dewi. (2015). Identifikasi Goresan Dasar Mandarin dengan Metode MultiLayer Perceptron. *CSRID vol 7*, 12-22.
- Fatoni, A., & Dwi, D. (2016). Rancang Bangun Sistem Extreme Progremming Sebagai Metodologi Pengembangan Sistem. *PROSISKO*, 17-20.
- Heaton, J. (2008). *Introduction to Neural Network with Java, 2nd Edition*. New York: Heaton Resarch.Inc.
- Hermawan, A. (2006). *Jaringan Saraf Tiruan*. Yogyakarta: Andi.
- Kurniawan, Z. H. (2015). *Faktor Penyebab Kesulitan Belajar Bahasa Jepang Siswa SMA Negeri 15 Semarang*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.

- Kusuma, A. P., & Darmanto, . (2016). Pengenalan Angka Pada Sistem Operasi Andoirnd dengan menggunakan Metode Tamplate Matching . *Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*.
- Kusumadewi, S. (2003). *Artificial Intelligence(Teknik dan Aplikasinya)*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Kyat, O. P. (2000). *Buku Pintar Bahasa Mandarin*. Puspa Swara: PT. Niaga Swadaya.
- Lestari, M. N., Hamdan, A., & Handayan, A. N. (2017). Aplikasi Jaringan Syaraf Tiruan Metode Percptron Pada Pengenalan Huruf Hijayah (Huruf Arab). *Prosiding Seminar Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*.
- Munawar. (2005). *Pemodelan Visual dengan UML*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Pramesti, T. H. (2014). Pengenalan Karakter Teks menggunakan Metode Neural Network. *Jurnal Mahasiswa TEUB*.
- Pressman, R. P. (2012). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Andi.
- Printables, T. (2018). Retrieved from Teachers Printables: <http://www.teachersprintables.net>
- Putri, A. R. (2017). *Pengenalan Pola Aksara Batak Karo menggunakan Metode Backproagation*. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma.
- Rohmatillah, R. (2013). Implementasi Bahasa Mandarin sebagai Bahasa Asing di SMA Nahdlatul Ulama 1 Gresik. *Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan, 1(2)*, 156-165.
- Rohpandi, D., Sugiharto, A., & Winara, G. A. (2015). Aplikasi Pengolahan Citra dalam Pengenalan Pola Huruf Ngalagena menggunakan MATLAB. *Konferensi Nasional Sistem dan Informatika*.
- Rosenelly, R. (2018). Pengenalan Pola Angka Tulis Tangan pada Cek menggunakan Neocognitron. *CSRID Jurnal, Vol 10 No, 1*.
- Siang, J. J. (2005). *Jaringan Syaraf Tiruan dan Pemrogramannya menggunakan MATLAB*. Yogyakarta: Andi.

- Sugiarti, Y. (2013). *Analisis dan Perancangan UML (Unified Modeling Language) Generated VB.6 Disertai Contoh Studi Kasus dan Interface Web Edisi Pertama*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tahir, A. (2015). Implementasi Jaringan Saraf Tiruan dengan Algoritma Propagasi Balik untuk Pengenalan Pola Angka. *JTRISTE*.
- Wibowo, A. T. (2018). *Pengenalan Aksara Jawa dengan Algoritma Backpropagation*. Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma.