

**PENERAPAN ALGORITMA A\* BERBASIS *NAVIGATION*  
*MESH* PADA GAME *FORTRESS FIGHT* UNTUK MENGATUR  
PERGERAKAN NPC**

**SKRIPSI**



**Patrisius Rianes**

**1513010**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS KATOLIK MUSI CHARITAS  
PALEMBANG**

**2019**