

BAB VII

SIMPULAN DAN SARAN

7.1 SIMPULAN

Seperti yang sudah dijelaskan sebelumnya mengenai konsep bangunan pada *PalTech Convetion Center*, maka ada beberapa hal pokok yang dapat ditarik kesimpulan sebagai intisari dari laporan ini. Beberapa hal tersebut ialah sebagai berikut :

- a. *Site* berlokasi di Jalan Gub H Bastari dan Lorong Melati dengan luas lahan 17.166 m² dengan KDB 70%; KLB = 5; dan GSB 15m pada jalan Gub H Bastari dan 4 m pada Lorong Melati.
- b. Tema yang diterapkan dalam perancangan *PalTech Convention Center* adalah “koneksi” antar manusia, alam, dan teknologi yang di gambarkan seperti segitiga.
- c. Bentuk dan penampilan bangunan disesuaikan dengan konsep bentuk yaitu segitiga. Bentuk bangunan didapat dari bentuk site.

7.2 SARAN

Bagi mahasiswa yang sedang atau akan melaksanakan tugas akhir dan mengambil bangunan *convention center*, hal yang perlu diperhatikan dalam mendesain *convention center* ya itu sistem yang akan di pakai serta pola sirkulasi bagi penyewa dan penyelenggara acara. Hal ini dikarenakan tujuan utama dari setiap acara yang akan diselenggarakan yaitu haruslah membuat kedua pihak dari penyewa maupun pengunjung dapat nyaman mengelilingi bangunan. Dengan mendesain sirkulasi yang baik, stand-stand yang ada di dalam acara tersebut juga dapat dengan mudah di akses oleh pemilik dan pengunjung.

Apabila *convention center* yang di desain memiliki teknologi yang lumayan baru, dalam memilih dan mengimplementasikan teknologi-teknologi kedalam bangunan diharuskan mengetahui bagaimana teknologi itu beroperasi. Hal ini dapat

berpengaruh kepada desain dikarenakan adanya beberapa sistem-sistem dan teknologi yang memerlukan ruang mesin atau ruang kontrol yang harus ditambahkan kedalam bangunan.

Sebagai penutup, dalam mendesain, janganlah takut untuk bereksperimen dengan hal-hal yang baru. Jangan takut dengan keterbatasan pengetahuan tentang struktur yang terkadang membuat desain menjadi biasa-biasa saja. Sebagai mahasiswa jurusan arsitektur, kreatifitas kitalah yang menjadi kekuatan kita dalam merancang. Bermainlah dengan logika dan kreatifitas, salah itu wajar dalam tahap belajar, tetapi lebih baik salah dan mengerti daripada tidak mencoba sama sekali. Semoga laporan perencanaan dan perancangan tugas akhir arsitektur ini dapat bermanfaat bagi pembaca.