

## DAFTAR ISI

JUDUL SKRIPSI .....	i
PERSETUJUAN SKRIPSI .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN .....	iv
PERNYATAAN KEASLIANKARYA .....	v
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI .....	vi
ABSTRAK .....	vii
<i>ABSTRACT</i> .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian .....	3
1.4.1. Tujuan Penelitian .....	3
1.4.2. Manfaat Penelitian .....	3
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1. Metode Pengumpulan Referensi .....	4
1.5.2. Metode Pengembangan Sistem .....	4
1.5.3. Metode Pembuatan Laporan .....	5
1.6. Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Studi Pustaka.....	7
2.1.1 Android .....	7

2.1.2 Pengambilan Keputusan.....	8
2.1.3 TOPSIS .....	9
2.1.4 Eclipse.....	11
2.1.5 Bagan Alir/ <i>Flowchart</i> .....	12
2.1.6 <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	13
2.2 Teknik Pengujian .....	19
2.2.1 <i>Black Box Testing</i> .....	19
2.2.2 <i>White Box Testing</i> .....	20
2.3 Studi Literatur .....	23

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

3.1 Definisi Persyaratan .....	31
3.1.1. Analisis Kebutuhan Fungsional .....	31
3.1.2. Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	31
3.1.1. Analisis SPK dengan Metode TOPSIS .....	32
3.2 Perancangan Sistem dan Perancangan Lunak.....	33
3.2.1 Perancangan Sistem.....	33
3.2.1.1 Perancangan Arsitektur Sistem .....	34
3.2.1.2 <i>Use Case Diagram</i> yang Diusulkan .....	34
3.2.1.3 <i>Class Diagram</i> .....	43
3.3 Perancangan Antar Muka Sistem.....	45
3.3.1 Rancangan Antarmuka Halaman Utama.....	45
3.3.2 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Find Resto</i> .....	46
3.3.3 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Help&amp;About</i> .....	47
3.3.4 Rancangan Antarmuka Halaman Login Admin.....	47
3.3.5 Rancangan Antarmuka Halaman Alternatif.....	48
3.3.6 Rancangan Antarmuka Halaman Kriteria.....	48
3.3.7 Rancangan Antarmuka Halaman Alternatif-Kriteria.....	48
3.3.8 Rancangan Antarmuka Halaman Pengguna .....	49

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

4.1 Implementasi Sistem.....	50
4.2 Pengujian <i>Black Box</i> .....	55

4.3 Pengujian <i>White Box</i> .....	57
4.4 Operasi dan Pemeliharaan.....	69
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
5.1 Kesimpulan .....	70
5.2 Saran .....	70

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Siklus Hidup Perangkat Lunak.....	5
Gambar 2.1 Contoh <i>ClassDiagram</i> Sistem Penjualan Tiket Online .....	16
Gambar 2.2 Bagan Alir <i>Cyclomatic Complexity</i> .....	21
Gambar 2.3 <i>Flowgraph</i> .....	22
Gambar 3.1 Rancangan Arsitektur Sistem yang Diusulkan.....	34
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	34
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram Login Admin</i> .....	36
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram Menambah Restoran</i> .....	38
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram Menambah Alternatif-Kriteria</i> .....	40
Gambar 3.6 <i>ActivityDiagram Pemilihan Restoran</i> .....	42
Gambar 3.7 <i>Class Diagram Aplikasi Mobile Pemilihan Restoran</i> .....	43
Gambar 3.8 Rancangan Antarmuka Halaman Utama .....	46
Gambar 3.9 Rancangan Antarmuka Halaman <i>FindResto</i> .....	46
Gambar 3.10 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Help&amp;About</i> .....	47
Gambar 3.11 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Login Admin</i> .....	47
Gambar 3.12 Rancangan Antarmuka Halaman Alternatif .....	48
Gambar 3.13 Rancangan Antarmuka Halaman Kriteria .....	48
Gambar 3.14 Rancangan Antarmuka Halaman Alternatif-Kriteria .....	49
Gambar 3.15 Rancangan Antarmuka Halaman Pengguna.....	49
Gambar 4.1 Implementasi Halaman Utama .....	50
Gambar 4.2 Implementasi Halaman <i>Find Resto</i> .....	51
Gambar 4.3 Implementasi Halaman <i>Help&amp;About</i> .....	52
Gambar 4.4 Implementasi Halaman <i>Login Admin</i> .....	52
Gambar 4.5 Implementasi Halaman Alternatif .....	53
Gambar 4.6 Implementasi Halaman Kriteria .....	54
Gambar 4.7 Implementasi Halaman Alternatif-Kriteria .....	54
Gambar 4.8 Implementasi Halaman Pengguna.....	55
Gambar 4.9 <i>Source Code</i> Halaman Alternatif .....	58

Gambar 4.10 <i>Flowgraph</i> Halaman Alternatif .....	60
Gambar 4.11 <i>Source Code</i> Halaman Kriteria .....	62
Gambar 4.12 <i>Flowgraph</i> Halaman Kriteria .....	64
Gambar 4.13 <i>Source Code</i> Halaman Alternatif-Kriteria .....	66
Gambar 4.14 <i>Flowgraph</i> Halaman Alternatif-Kriteria .....	68

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Flowchart</i> Sistem .....	12
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	14
Tabel 2.3 Simbol <i>ClassDiagram</i> .....	15
Tabel 2.4 Simbol <i>SequenceDiagram</i> .....	17
Tabel 2.5 Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	17
Tabel 2.6 Nilai Kompleksitas Siklomatis .....	23
Tabel 2.7 Perbandingan Literatur.....	27
Tabel 3.1 Tabel Skoring Kriteria .....	33
Tabel 3.2 Tabel Nilai Preferensi <i>Default</i> .....	33
Tabel 3.3 Skenario <i>Login Admin</i> .....	35
Tabel 3.4 Skenario Menambah Alternatif Restoran.....	37
Tabel 3.5 Skenario Menambah Alternatif-Kriteria .....	39
Tabel 3.6 Skenario Pemilihan Restoran .....	41
Tabel 3.7 Penjelasan Atribut Tpengguna .....	44
Tabel 3.8 Penjelasan Atribut Talternatif .....	44
Tabel 3.9 Penjelasan Atribut Tkriteria .....	44
Tabel 3.10 Penjelasan Atribut Talternatif_kriteria.....	45
Tabel 4.1 Pengujian Halaman Utama.....	55
Tabel 4.2 Pengujian Halaman <i>Find Resto</i> .....	56
Tabel 4.3 Pengujian Halaman <i>Help&amp;About</i> .....	56
Tabel 4.4 Pengujian Halaman <i>Login Admin</i> .....	56
Tabel 4.5 Pengujian Halaman Alternatif.....	56
Tabel 4.6 Pengujian Halaman Kriteria.....	56
Tabel 4.7 Pengujian Halaman Alternatif-Kriteria.....	57
Tabel 4.8 Pengujian Halaman Pengguna .....	57
Tabel 4.9 Pengujian <i>Whitebox</i> Halaman Alternatif .....	61
Tabel 4.10 Pengujian <i>Whitebox</i> Halaman Kriteria.....	65
Tabel 4.11 Pengujian <i>Whitebox</i> Halaman Alternatif-Kriteria.....	65