

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang didapat setelah membangun, melakukan penelitian, dan melakukan pengujian terhadap aplikasi *augmented reality 3D* gerhana dan rotasi bumi adalah sebagai berikut.

1. Fungsional yang terdapat pada sistem dapat beroperasi dengan baik sesuai yang diinginkan.
2. Aplikasi *augmented reality 3D* gerhana dan rotasi bumi termasuk kedalam sistem yang memiliki tipe prosedur yang baik dan stabil dengan tingkat resiko yang rendah dimana setiap jalur independen dari prosedur dapat dilalui dan memberi hasil yang maksimal.
3. Aplikasi *augmented reality 3D* gerhana dan rotasi bumi pada sistem akan optimal jika digunakan dalam kondisi intensitas cahaya yang cukup / sedang (tidak menghasilkan bayangan ganda), serta jarak kamera ke marker yang optimal adalah antara 30 Cm – 50 Cm.

5.2 Saran

Aplikasi *augmented reality 3D* gerhana dan rotasi bumi merupakan aplikasi pembelajaran interaktif untuk anak SD yang dibangun supaya menumbuhkan minat belajar siswa lebih menarik dan tidak mudah bosan khususnya pada materi pembelajaran IPA, untuk itu aplikasi harus terus dikembangkan untuk membuat siswa lebih tertarik lagi dalam belajar. Saran untuk aplikasi adalah sebagai berikut.

1. Aplakasi *augmented reality 3D* dapat dikembangkan dengan menambahkan materi pembelajaran di pelajaran IPA tentang tata surya bukan cuma tentang gerhana matahari, gerhana bulan, dan rotasi bumi

2. Aplikasi *augmented reality* dapat dikembangkan pada bagian marker yang digunakan, dapat diganti dengan marker buku pelajaran itu sendiri yang memiliki gambar supaya hasil yang didapatkan lebih menarik dan interaktif.