

**PENERAPAN *NAÏVE BAYES CLASSIFIER* UNTUK STRATEGI  
PENYERANGAN JARAK JAUH PADA *NPC (NON PLAYER  
CHARACTER)***

**SKRIPSI**



**Rexy Oemar**

**1313006**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI  
UNIVERSITAS KATOLIK MUSI CHARITAS  
PALEMBANG**

**2018**