

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL LUAR	i
HALAMAN JUDUL DALAM	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN REKOMENDASI SEMINAR	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Nama dan Sejarah Perusahaan	1
1.2 Unit – Unit Kerja.....	2
1.2.1 Unit Kerja Kegiatan Praktek.....	2
1.2.2 Tugas dan Wewenang.....	3
BAB II KEGIATAN KERJA PRAKTEK	5
2.1 Unit Kegiatan Kerja Praktek	5
2.2 Prosedur Pada Unit Kerja	5
2.3 Kegiatan Kerja Yang Dilakukan	6
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	8
3.1 Metodologi Pengembangan Sistem.....	8
3.2 Analisis Sistem	11
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem yang Sedang Berjalan	11
3.2.1.1 Prosedur Sistem yang Sedang Berjalan	12
3.2.1.2 Identifikasi Permasalahan	14
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem Yang Diusulkan	16
3.2.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	17
3.2.2.2 Kebutuhan Non-fungsional	18
3.2.3 Analisis Biaya dan Manfaat	19
3.2.3.1 Analisis Biaya	19
3.2.3.2 Analisis Manfaat	20
3.2.4 Prosedur Sistem Yang Diusulkan	21
3.3 Perancangan Sistem Yang Diusulkan	21
3.3.1 Perancangan Arsitektur Sistem dan Flowchart Sistem	21
3.3.2 Pemodelan Proses Sistem.....	24
3.3.3 Pemodelan Data Sistem	30
3.3.4 Perancangan <i>Flowchart</i> Program	33
3.3.5 Perancangan Antarmuka Sistem	43
3.3 Implementasi Sistem	49
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN	55
4.1 Kesimpulan	55
4.2 Saran	55
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Struktur Organisasi CV Eka Agency	2
Gambar 3.1 <i>Prototype</i> Model.....	10
Gambar 3.2 Prosedur Pemesanan.....	14
Gambar 3.3 Rancangan Arsitektur Sistem yang Diusulkan.....	22
Gambar 3.4 Flowchart Sistem Yang Diusulkan.....	23
Gambar 3.5 Diagram Level 0 Sistem Yang Diusulkan.....	26
Gambar 3.6 Diagram Level 1 Sistem Yang Diusulkan.....	28
Gambar 3.7 Diagram Level 2 Proses 1 sistem yang diusulkan.....	29
Gambar 3.8 Diagram <i>Entity-Relationship</i> (ERD)	31
Gambar 3.9 <i>Flowchart</i> Login Manager	34
Gambar 3.10 <i>Flowchart</i> Halaman Menu Utama Aplikasi	35
Gambar 3.11 <i>Flowchart</i> Halaman Input Data.....	36
Gambar 3.12 <i>Flowchart</i> Halaman Pelanggan Berhenti Sementara.....	37
Gambar 3.13 <i>Flowchart</i> Halaman Pelanggan Berhenti Permanen	38
Gambar 3.14 <i>Flowchart</i> Halaman Edit Data Pelanggan dan Pesanan	39
Gambar 3.15 <i>Flowchart</i> Halaman Edit Informasi Koran.....	40
Gambar 3.16 <i>Flowchart</i> Halaman Laporan	41
Gambar 3.17 <i>Flowchart</i> Halaman Reaktivasi Pelanggan	43
Gambar 3.18 <i>Flowchart</i> Halaman Hapus Data Pelanggan Permanen	43
Gambar 3.19 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Login</i>	44
Gambar 3.20 Rancangan Antar Muka Halaman Awal.....	44
Gambar 3.21 Rancangan Antar Muka Input Data.....	45
Gambar 3.22 Rancangan Antar Muka Pelanggan Berhenti Sementara	45
Gambar 3.23 Rancangan Antar Muka Pelanggan Berhenti Permanen	46
Gambar 3.24 Rancangan Antar Muka Edit Data Pelanggan dan Pesanan	46
Gambar 3.25 Rancangan Antar Muka Informasi Koran	47
Gambar 3.26 Rancangan Antar Muka Laporan	47
Gambar 3.27 Rancangan Antar Muka Reaktivasi Pelanggan	48
Gambar 3.28 Rancangan Antar Muka Hapus Permanen.....	48
Gambar 3.29 Implementasi Antarmuka Halaman <i>Login</i>	49
Gambar 3.30 Implementasi Antar Muka Halaman Awal.....	50
Gambar 3.31 Implementasi Antar Muka Input Data.....	50
Gambar 3.32 Implementasi Antar Muka Pelanggan Berhenti Sementara	51
Gambar 3.33 Implementasi Antar Muka Pelanggan Berhenti Permanen	51
Gambar 3.34 Implementasi Antar Muka Edit Data Pelanggan dan Pesanan ...	52
Gambar 3.35 Implementasi Antar Muka Informasi Koran	52
Gambar 3.36 Implementasi Antar Muka Laporan	53
Gambar 3.37 Implementasi Antar Muka Reaktivasi Pelanggan	53
Gambar 3.38 Implementasi Antar Muka Hapus Permanen	54

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kegiatan Kerja Praktek pada Koperasi Karyawan Energi.....	6
Tabel 3.1 Simbol-Simbol Flowchart.....	13
Tabel 3.2 Analisis Sebab Akibat.....	15
Tabel 3.3 Analisis Biaya dan Manfaat.....	19
Tabel 3.4 Simbol-Simbol DFD.....	25
Tabel 3.5 Simbol-Simbol ERD Notasi Chen.....	30
Tabel 3.6 Spesifikasi Tabel Login.....	32
Tabel 3.7 Spesifikasi Tabel Data Pelanggan.....	32
Tabel 3.8 Spesifikasi Tabel Pesanan Perusahaan.....	32
Tabel 3.9 Spesifikasi Tabel Sesuaikan.....	33