

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi Informasi begitu pesat berkembang dan dampaknya telah kita rasakan. Berbagai kemudahan yang kita terima, seperti kemudahan untuk memperoleh informasi melalui telepon seluler dan internet. Teknologi Informasi adalah seperangkat alat yang membantu anda bekerja dengan informasi dan melakukan tugas-tugas yang berhubungan dengan pemrosesan informasi (Haag dan Keen, 1996).

Perkembangan Teknologi Informasi saat ini telah memasuki semua bidang kehidupan manusia, dunia pendidikan juga tidak terlepas dari perkembangan teknologi informasi, seperti penggunaan *electronic book* atau *e-book* sebagai modul pembelajaran, penggunaan internet sebagai sarana mencari informasi dan pelajaran. di institusi kampus, perkembangan Teknologi Informasi diawali dengan pengolahan data manual, tetapi sekarang pengolahan data dan nilai mahasiswa yang sudah terkomputerisasi, institusi perpustakaan yang merupakan bagian yang tidak terpisahkan dari adanya kampus merupakan penerapan Teknologi Informasi yang sangat berkembang pesat, diawali dengan perpustakaan manual yang dimana data perpustakaan dicatat dalam buku, tetapi sekarang pengolahan data di perpustakaan sudah terkomputerisasi dan terintegrasi. Perpustakaan merupakan tempat yang berfungsi untuk mencari informasi dan mencari referensi ilmu pengetahuan dalam bentuk apapun cetak ataupun digital. Contoh perkembangan Teknologi Informasi pada perpustakaan saat ini banyak sekali seperti inventarisasi buku yang telah menggunakan aplikasi, pencarian buku menggunakan komputerisasi, pencatatan peminjaman dan pengembalian buku yang telah menggunakan aplikasi.

Sekolah Tinggi Teologi Injili di Palembang (STTIP) merupakan salah satu Perguruan Tinggi Swasta di kota Palembang dimana sekolah ini bergerak di bidang Pendidikan Agama Kristen. Sekolah ini mempunyai dua

jurusan yaitu Kependetaan Agama Kristen dan Guru Pendidikan Agama Kristen (PAK). Salah satu sarana di STTIP yang ada adalah perpustakaan, namun sistem peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan tersebut masih dicatat dalam buku secara manual seperti masih menggunakan kertas dan pena untuk mencatat, sehingga sangat berisiko dan menyebabkan beberapa masalah seperti kesalahan dalam pencatatan, kesalahan dalam menentukan telat atau tidaknya dalam pengembalian buku yang dipinjam, rusak atau hilangnya buku catatan peminjaman, dan pemborosan pemakaian kertas. Oleh karena itu penelitian ini akan membantu STTIP untuk membuat Aplikasi peminjaman dan pengembalian buku. Dari uraian permasalahan diatas maka penulis menyimpulkan dan diminta oleh pihak perpustakaan STTIP untuk membuat sistem “Aplikasi Peminjaman dan Pengembalian Buku Perpustakaan Sekolah Tinggi Teologi Injili di Palembang”.

1.2 Tujuan

Kegiatan kerja praktik pada Sekolah Tinggi Teologi Injili di Palembang secara umum bertujuan untuk :

1. Membangun aplikasi peminjaman dan pengembalian buku yang mempermudah admin dalam mengolah data anggota, data buku, data setiap transaksi.
2. Membangun aplikasi peminjaman dan pengembalian buku yang membantu admin dalam mempercepat setiap transaksi.
3. Membangun aplikasi yang bisa menentukan denda apabila anggota terlambat mengembalikan buku.

1.3 Manfaat

Manfaat yang didapatkan penulis antara lain:

1. Penulis mendapatkan pengalaman kerja dan mampu mengembangkan ilmu di perkuliahan ke dunia kerja, serta dapat melatih *soft skill*.
2. Dengan adanya aplikasi peminjaman dan pengembalian buku di STTIP maka petugas perpustakaan STTIP lebih mudah dalam pencatatan setiap

peminjaman buku, lebih mudah menentukan denda, dan dari segi waktu akan lebih cepat dan efisien dalam pencatatan

1.4 Waktu Pelaksanaan

Kerja Praktik pada STTIP dimulai pada bulan September 2015. Terhitung sejak tanggal 28 September 2015 sampai dengan 05 Desember 2015 dengan jadwal kegiatan yang terlampir.

Jadwal Kegiatan Kerja Praktik
Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Kerja Praktik

Kegiatan	September 2015	Oktober 2015				November 2015				Desember 2015
	Minggu	Minggu				Minggu				Minggu
	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I
Perencanaan Pembuatan Aplikasi										
Analisa Pembuatan Aplikasi										
Pembuatan Aplikasi										
Pengujian Aplikasi										
Penyerahan Aplikasi										